



## Использование растровых изображений

Процедуры и функции для работы с растровыми изображениями содержатся в модуле

Функция `LoadImage` загружает рисунок из файла с именем `filename` в оперативную память.

Загружать можно рисунки в форматах BMP, AVI, JPG, SVG, PDF, GIF, PNG.

Каждому загруженному рисунку, хранящемуся во время работы программы в оперативной памяти, присваивается целочисленный описатель (дескриптор)

`nm :=`

Он передается в качестве параметра во все остальные процедуры и функции работы с рисунками.