



CORTO DE
ANIMACIÓN “EL
REGALO”

1. Ordena según sucede. Para ello, escribe en cada cuadro el número correspondiente:

Poco a poco le va llamando la atención la actitud del perro. Pese a su discapacidad, el perro juega, salta, corre. Muestra una actitud alegre y positiva.

El niño decide imitar la actitud del perro y sale a jugar con él.

Su madre aparece con un regalo para él. Se pone muy feliz con el regalo, pero cuando descubre que al perro le falta una pata, pierde su interés.

Un niño está jugando a un videojuego en el salón de su casa, solo y a oscuras.

2. Pincha en la opción correcta:

❖ ¿Qué está haciendo el niño al principio del corto?

Jugar a la pelota con
un perro

Ver la televisión en el
salón de casa

Jugar a un
videojuego

❖ ¿Qué le dice la madre que haga cuando llega?

Que siga jugando un
rato más.

Que encienda la luz.

Que deje de jugar y
abra el regalo.

❖ ¿Por qué no le gusta el regalo al principio?

Porque prefiere jugar al videojuego.

Porque está enfadado con su madre.

Porque al perro le falta una pata.

❖ ¿Qué ocurre al final?

El niño sigue jugando al videojuego.

La madre baja y le dice que salga fuera a

El niño decide salir y jugar con el perro

3. Selecciona la frase que mejor resuma la idea principal del corte:

No se debe jugar a los videojuegos durante mucho tiempo; también hay que salir y jugar con los amigos.

Nadie es perfecto; debemos conocer y valorar nuestras capacidades y limitaciones.

Jugar con animales es muy positivo