



CORTO DE  
ANIMACIÓN "EL  
REGALO"

1. Ordena según sucede. Para ello, escribe en cada cuadro el número correspondiente:

☐

Poco a poco le va llamando la atención la actitud del perro. Pese a su discapacidad, el perro juega, salta, corre. Muestra una actitud alegre y positiva.

☐

El niño decide imitar la actitud del perro y sale a jugar con él.

☐

Su madre aparece con un regalo para él. Se pone muy feliz con el regalo, pero cuando descubre que al perro le falta una pata, pierde su interés.

☐

Un niño está jugando a un videojuego en el salón de su casa, solo y a oscuras.

2. Pincha en la opción correcta:

❖ ¿Qué está haciendo el niño al principio del corto?

Jugar a la pelota con un perro

Ver la televisión en el salón de casa

Jugar a un videojuego

❖ ¿Qué le dice la madre que haga cuando llega?

Que siga jugando un rato más.

Que encienda la luz.

Que deje de jugar y abra el regalo.

❖ ¿Por qué no le gusta el regalo al principio?

Porque prefiere jugar al videojuego.

Porque está enfadado con su madre.

Porque al perro le falta una pata.

❖ ¿Qué ocurre al final?

El niño sigue jugando al videojuego.

La madre baja y le dice que salga fuera a

El niño decide salir y jugar con el perro

3. Selecciona la frase que mejor resuma la idea principal del corte:

No se debe jugar a los videojuegos durante mucho tiempo; también hay que salir y jugar con los amigos.

Nadie es perfecto; debemos conocer y valorar nuestras capacidades y limitaciones.

Jugar con animales es muy positivo