

ورقة عمل (1)
الوحدة الثالثة: تقنيات وبرمجة الأجهزة الذكية .
الموضوع / برمجة تطبيقات الأجهزة الذكية.

اجببي عن الأسئلة التالية :

1- رتبي مراحل كتابة برنامج (NSB)

- ☐ ضبط خصائص الأدوات ☐ تصميم الواجهات
☐ تجربة التطبيق واكتشاف الأخطاء ☐ كتابة أوامر البرمجة

2- حددي نوع البيانات بحسب التعريفات التالية (ثابت أو متغير)

- 1- Const hi=100
2- Dim M

3- حولي الصيغة الجبرية التالية إلى برمجية :

- XY
..... $Y \div X$
..... X^Y

4- أولويات تنفيذ العمليات الحسابية

- -1 -2
..... -3 -4