

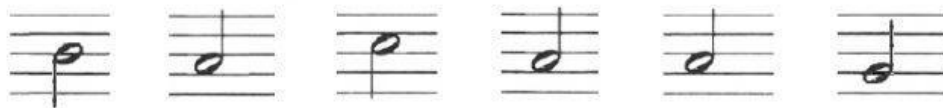
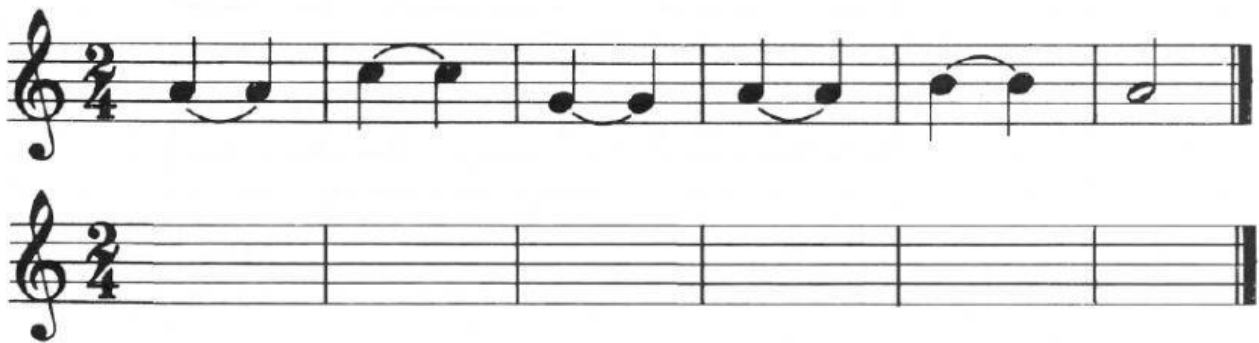
# Unidad 2.2 Lenguaje Musical

## Signos de prolongación, de repetición y tempo

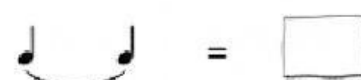
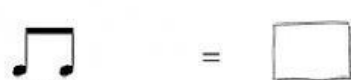
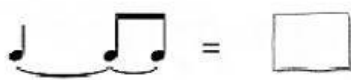
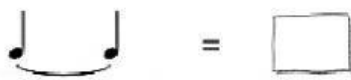
Nombre y apellidos:

Curso:

**Ejercicio 1:** Arrastra cada blanca a su lugar correspondiente para que el pentagrama de abajo suene igual que el de arriba.



**Ejercicio 2:** Cuántos tiempos suman estos valores (indícalo con el número correspondiente).



**Ejercicio 3:** Siendo la unidad de tiempo la negra, cuántos tiempos valen las siguientes figuras.

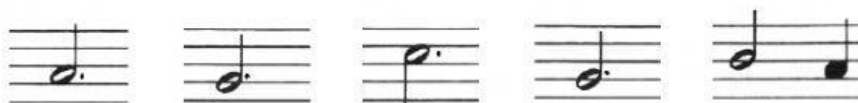
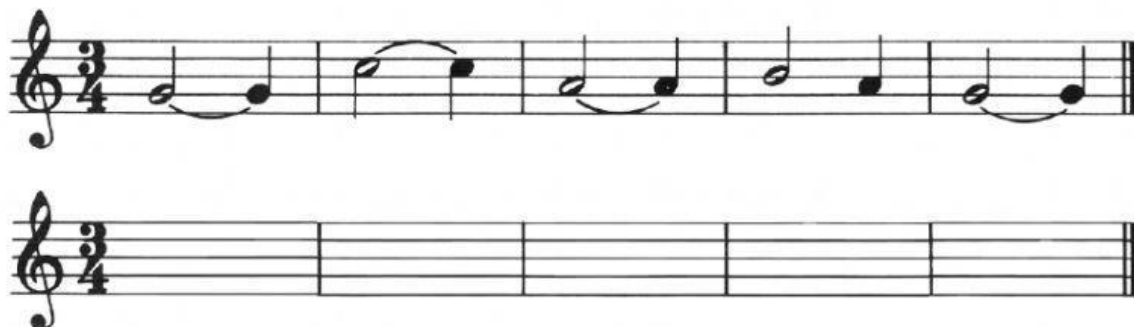
Una  vale \_ \_ \_ \_ tiempos

Una  vale \_ \_ \_ \_ tiempos

Una  vale \_ \_ \_ \_ tiempos

Una  vale \_ \_ \_ \_ tiempos

**Ejercicio 4:** Arrastra cada compás a su lugar correspondiente para que el pentagrama de abajo suene igual que el de arriba.



**Ejercicio 5:** Si te das cuenta, en el primer pentagrama aparecen muchos errores de escritura, precisamente por no utilizar los signos de prolongación. Elige qué opción escribirías tú en su lugar.



**Ejercicio 6:** ¿Qué escribirías para conseguir valores de duración 2, 3 ó 4 tiempos en los lugares indicados?.



**Ejercicio 7:** Marca con un tick los errores del siguiente ejercicio (contiene 5 en total). Después indica (por orden de aparición) cuáles son estos errores.

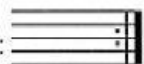




## Ejercicio 12: Escoge la opción correcta.

- ¿Qué significa Da Capo? \_\_\_\_\_
- La abreviatura de Da Capo es: \_\_\_\_\_

## Ejercicio 13: Cuando veas este signo (marca X):



- a) Tienes que continuar. ☐
- b) Tienes que repetir el fragmento. ☐
- c) Tienes que pararte. ☐

## Ejercicio 14: ¿Cuál de los números es el correcto, teniendo en cuenta el signo de repetición?



## Ejercicio 15: ¿Qué signo de repetición utilizarías para que te diera como resultado sonoro el siguiente fragmento? Elige el número correcto.



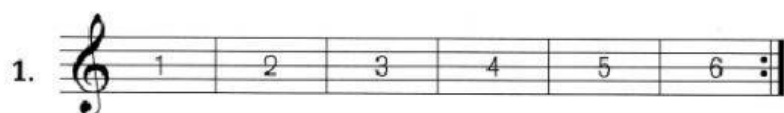


## Ejercicio 16: ¿Cuál de los números es el correcto, teniendo en cuenta el signo de repetición?

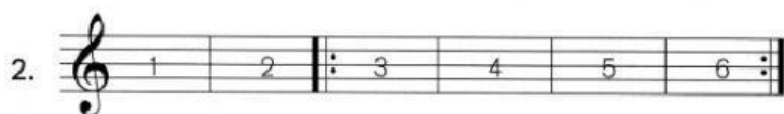


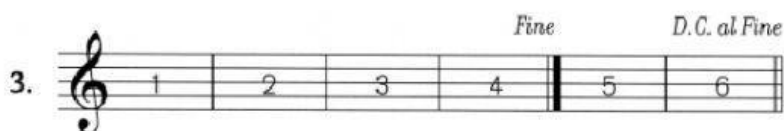
## Ejercicio 17: Tomando como referencia el primer ejemplo, indica en cada caso el recorrido que efectuaría el/la intérprete al seguir estas partituras, arrastrándolo a su casilla correspondiente:

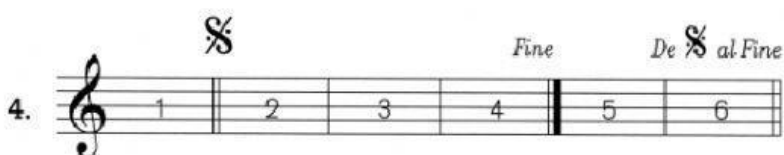
Resumen del recorrido

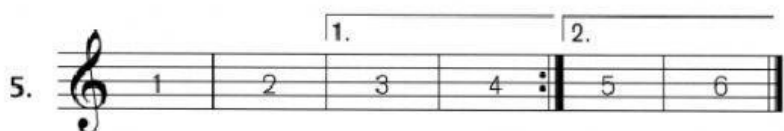


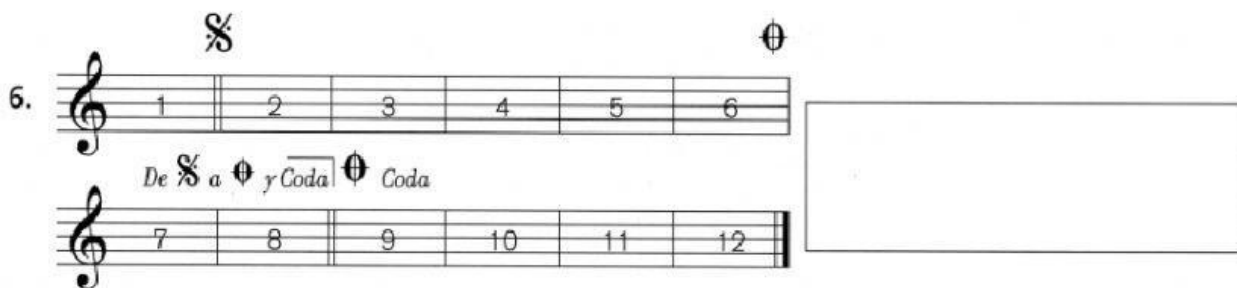
1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5 y 6









6. 

1, 2, 3, 4,  
1, 2, 5 y 6

1, 2, 3, 4, 5, 6,  
1, 2, 3 y 4

1, 2, 3, 4, 5, 6,  
2, 3 y 4

1, 2, 3, 4, 5, 6,  
3, 4, 5 y 6

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 2, 3,  
4, 5, 6, 9, 10, 11 y 12

## Ejercicio 18: ¿Qué significan los siguientes términos?

Adagio:

Andante:

Allegro:

Presto:

Accelerando:

Ritardando:

## Ejercicio 19: Escribe los términos de tempo que más se ajusten a la velocidad de cada uno de los tres fragmentos musicales que vas a escuchar.

1

2

3

## Ejercicio 20: Mientras escuchas la siguiente audición, responde a las preguntas propuestas.

### *En la cueva del rey de la montaña*, E. Grieg

- La pulsación, ¿se mantiene regular o varía?
- ¿Cuál de estas indicaciones resume mejor lo que hace el movimiento de esta pieza? Haz un tick.

ALLEGRO

RITARDANDO

PRESTO

ADAGIO

ACCELERANDO

- El carácter de esta música es muy marcado. ¿Cuál de estas escenas crees que representa? Haz un tick.

	La salida del sol sobre el mar.		Una persecución.
--	---------------------------------	--	------------------

	La muerte de una persona querida.		La danza de una bailarina árabe.
--	-----------------------------------	--	----------------------------------

- Elige la indicación que mejor refleje el matiz de la obra. Haz un tick en la letra correspondiente.

 $\textcircled{d} \quad f$ 
$$\textcircled{e} \quad p$$

**Ejercicio 21:** Ahora escucharás otra pieza de pulsación variable. Es una antigua melodía, conocida en Italia e Inglaterra. Fíjate en el instrumento que interpreta el tema: se denomina **cistro**. En Inglaterra los había en las barberías. Los clientes lo tocaban para entretenerse mientras aguardaban su turno.



**Chi pazza, Azzaiuolo**

- Qué hace el movimiento de esta pieza:

- Escúchala otra vez y haz un tick en el gráfico que la explica mejor:



- ¿Cuántas veces se repite el tema? Haz un tick en una casilla cada vez que lo escuches:

$x$						
-----	--	--	--	--	--	--