

Experimentando con los cuerpos geométricos



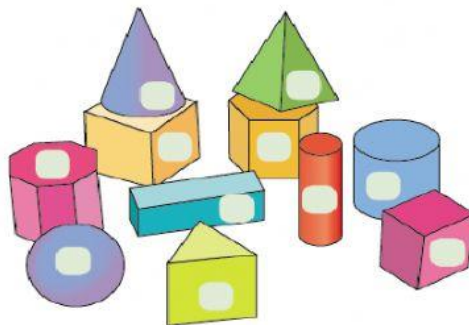
La siguiente es mi alcoba. Te invito a que observes los objetos que allí tengo y arrastres 8 de ellos a la tabla según corresponda.



Objetos que ruedan		Objetos que no ruedan	

Practica un poco mas

Escribe 1 en los cuerpos que pueden rodar y 2 en los que no pueden rodar.



NO OLVIDES:






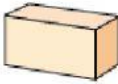

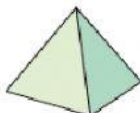
Los objetos que ruedan tienen al menos una superficie curva y los llamamos **cuerpos redondos**.

Los objetos que no ruedan tienen superficies planas y los llamamos **poliedros**.

Clasifiquemos los cuerpos geométricos

Ubica los objetos donde corresponda.



Cuerpos redondos			Poliedros		
Cono	Cilindro	Esfera	Prisma	Cubo	Pirámide
					

Las partes de un poliedro



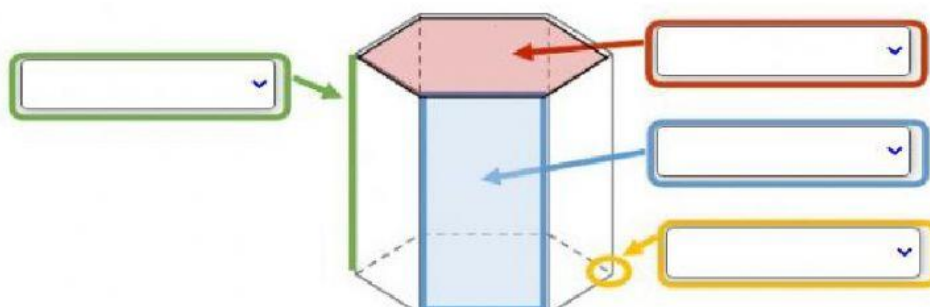
Algunos de los elementos de un poliedro son:

Caras: son todos y cada uno de los polígonos que forman su cuerpo.


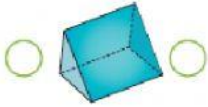


Aristas: las partes donde se unen o hacen una intersección las caras.

Vértices: son los puntos que hacen intersección con las aristas.

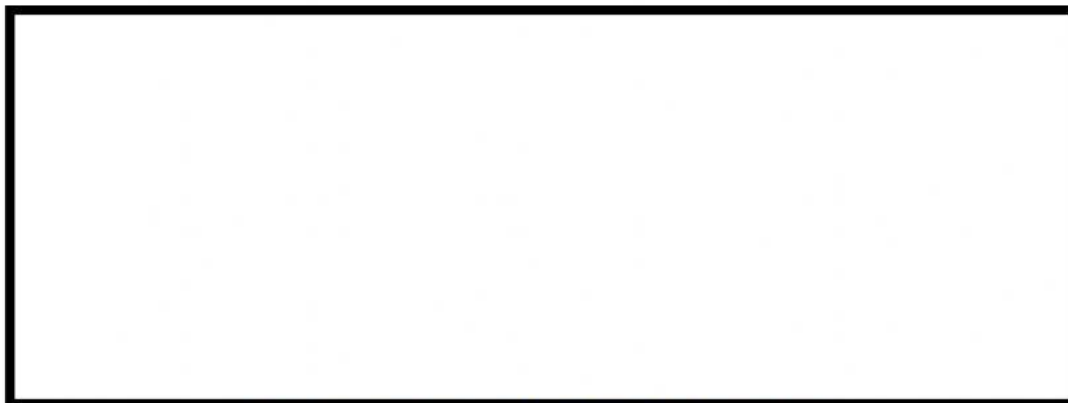
Selecciona la parte indicada



Une cada descripción con la figura 3D y el nombre correspondiente.

Descripción	Figuras 3D	Nombre
Tiene 5 caras y 2 son triangulares.		Cilindro
Tiene 2 caras basales y no tiene vértices.		Cubo
Tiene 6 caras idénticas.		Prisma
Tiene 1 vértice y 1 cara.		Cono




Construye un poliedro



https://www.youtube.com/watch?v=wfnZ9At_ddI&ab_channel=Innatia

¿Qué aprendí?

Selecciona la carita correspondiente según tus aprendizajes.

Aspecto	Siempre	Algunas veces	Nunca
Identifiqué en mi entorno objetos que se asemejan a figuras 3D			
Describí cuerpos geométricos de acuerdo a sus caras, aristas y vértices.			
Construí cuerpos geométricos.			
Demostré interés por aprender estos contenidos.	