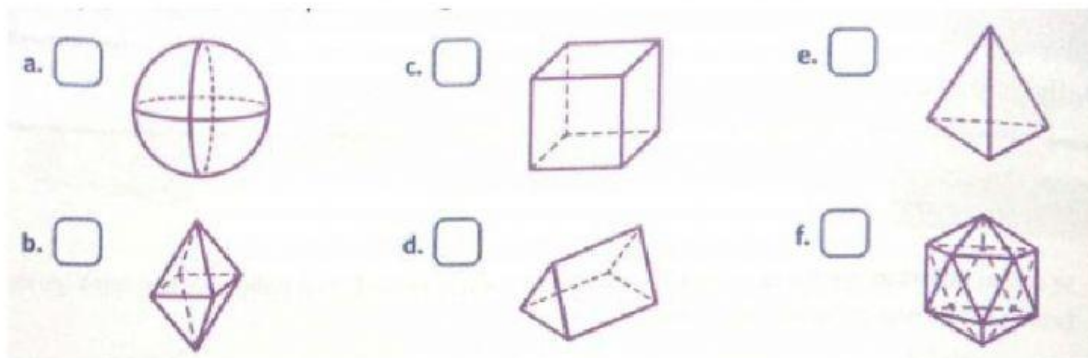


TRABAJO DE RECUPERACIÓN

BLOQUE 1: CUERPOS GEOMÉTRICOS.





1. Marcar una X en los cuerpos que sean poliedros regulares.



2. Unir cada cuerpo con la cantidad de vértices que posee.

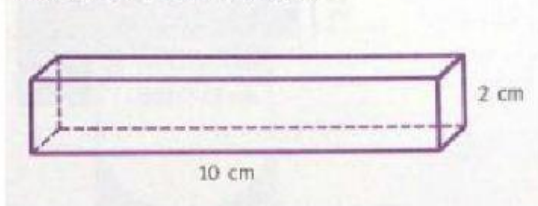


3. Completar la tabla de modo que se verifique la relación de Euler

Poliedro	Nombre	Nº de caras	Nº de vértices	Nº de aristas	Verificación
	Cubo				$6+8=12+2$
					
					
	Tetraedro				
					

4. Calcular área lateral y área total de los siguientes cuerpos.

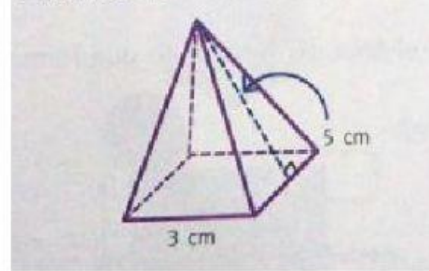
Prisma de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

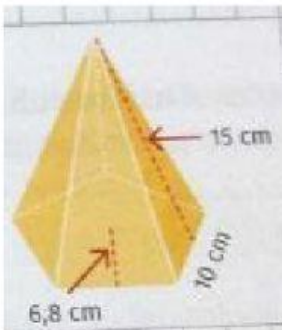
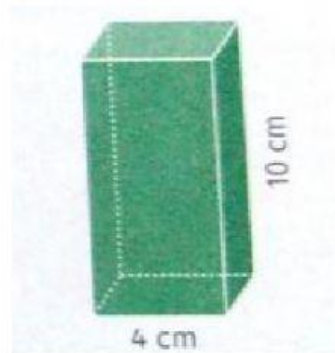
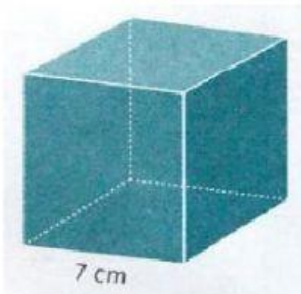
Pirámide de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

5. Calcular el área total de los siguientes cuerpos.



6. Completar los enunciados.

- Un prisma tiene 7 caras laterales, 21 aristas y vértices.
- Una pirámide tiene 8 caras laterales, vértices y 16 aristas.
- Un prisma tiene 16 vértices, 24 aristas y caras laterales.
- Una pirámide tiene 8 vértices, aristas y 7 caras laterales.

7. Unir cada cuerpo con su desarrollo plano.

