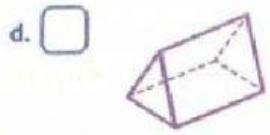
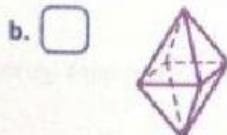
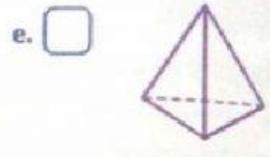
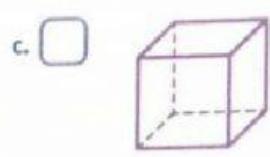
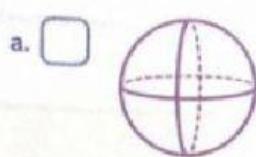


TRABAJO DE RECUPERACIÓN

BLOQUE 1: CUERPOS GEOMÉTRICOS.

1. Marcar una X en los cuerpos que sean poliedros regulares.



2. Unir cada cuerpo con la cantidad de vértices que posee.

- a. Cubo
- b. Tetraedro
- c. Octaedro
- d. Dodecaedro
- e. Icosaedro

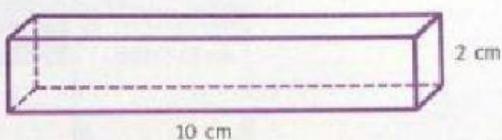
- * 6
- * 20
- * 4
- * 15
- * 12
- * 8

3. Completar la tabla de modo que se verifique la relación de Euler

Poliedro	Nombre	Nº de caras	Nº de vértices	Nº de aristas	Verificación
	Cubo				$6+8=12+2$
					
					
	Tetraedro				
					

4. Calcular área lateral y área total de los siguientes cuerpos.

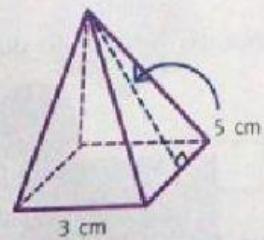
Prisma de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

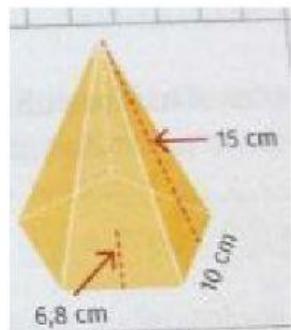
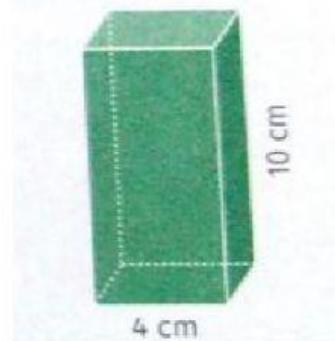
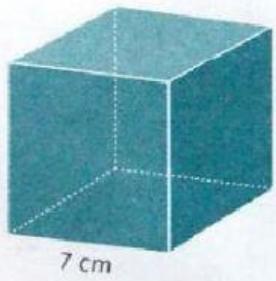
Pirámide de base cuadrada.



ÁREA LATERAL:

ÁREA TOTAL:

5. Calcular el área total de los siguientes cuerpos.



6. Completar los enunciados.

- a. Un prisma tiene 7 caras laterales, 21 aristas y vértices.
- b. Una pirámide tiene 8 caras laterales, vértices y 16 aristas.
- c. Un prisma tiene 16 vértices, 24 aristas y caras laterales.
- d. Una pirámide tiene 8 vértices, aristas y 7 caras laterales.

7. Unir cada cuerpo con su desarrollo plano.

Prisma hexagonal

Cono

Pirámide hexagonal

Prisma cuadrangular

Pirámide triangular

Prisma pentagonal

Cilindro

Pirámide octogonal

