

HRY, OSMISMĚRKY – SAVCI

HLAVOLAMY

Spoj obrázky s písmeny. Jaká slova vzniknou? Napiš je.

S  A

P  MPE

P 

K  A

 R

V každém slově nahraď označené písmeno jiným, aby vznikl název savce.



TO JE P **P**APÍR.

A TO JE _____



TO JSOU **Ž**EBRA.

A TO JE _____



TO JE K **Ů**L.

A TO JE _____



TO JE **K**OS.

A TO JE _____



TO JE L **E**S.

A TO JE _____

