



س1/ صنفى لغات البرمجة التالية :

(لغة الآلة - لغة التجميع - البرمجة بالكائنات - البرمجة الإجرائية)

<pre>#include<stdio.h> int max(int x, int y) { return (x >= y) ? x : y; } int main() { int a = 0, b = 0; printf("Enter two numbers: "); scanf("%d %d", &a, &b); printf("the maximum number is:%d\n", max(a, b)); return 0; }</pre>	<pre>0010 1000 1011 0100 0010 1101 1101 0101 0111 0111 0000 1101 0110 1010 1001 1111 0000 0101 0010 1111</pre>
أ س ٢ + ب س + ج = جثور المعادلة قيمة أ : ١ قيمة ب : ٢ قيمة ج : ٣ حساب مسح خروج	<pre>section .text global main main: mov edx,len mov ecx,msg mov ebx,1 mov eax,4 int 0x80 mov eax,1 int 0x80 section .data msg db 'Hello, world!', 0xa len equ \$ - msg</pre>

س2/ اختاري الإجابة الصحيحة في كل مما يلي :

١- هي إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة .

- المبرمج
- البرنامج
- سكراش
- البرمجة

٢- عبارة عن سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحد لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ من قبل الحاسب .

- المبرمج
- البرنامج
- سكراش
- البرمجة