

NOS DIVERTIMOS LEYENDO

1. Une para saber qué personaje dijo las siguientes frases.



¡Qué bien cantas!

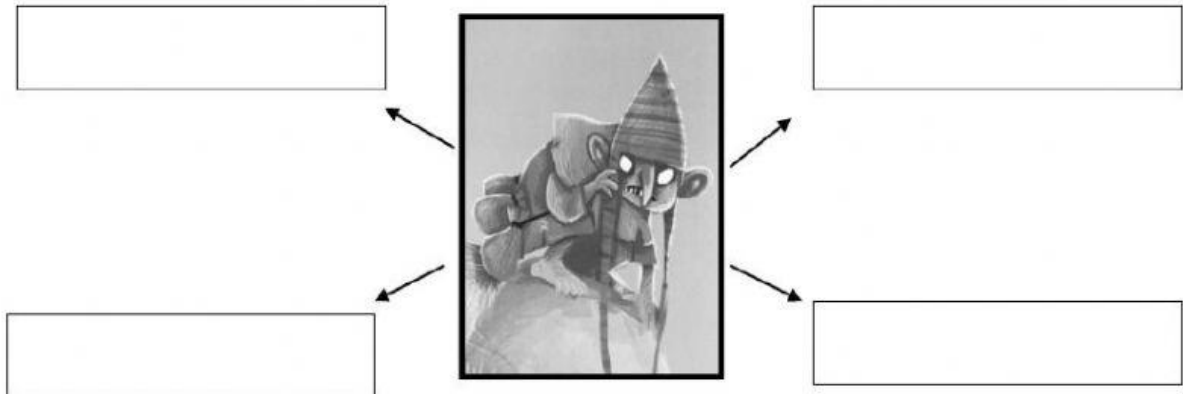
Te convido con una condición

¡Ya maté a ese pícaro!

¡Mientras que yo estoy solo
en este mundo!



2. Escribe 4 características que describan al duende.



3. Colorea los consejos que Oshta recibió de su mamá.

Si tienes miedo →

baila

canta

Si viene el zorro debes →

engañarlo

acariciarlo

Si te aburres →

mira el cielo

duerme

Si viene el puma debes →

susurrar

gritar

4. Completa y responde.

a) ¿Cómo era el juego entre Oshta y el duende? Completa.

El _____ tomaría una piedra y la ocultaría en su _____. Oshta debería _____ de qué _____ era la piedra que tenía el duende.

b) ¿Qué ocurrió cuando Oshta pudo regresar a su casa?

Oshta se dio cuenta de que su _____ estaba muy _____ porque habían pasado _____ años.

SOPA DE LETRAS DE VALORES

Instrucciones: Busque las siguientes palabras en la sopa de letras y circúlelas.

Diálogo, respeto, paz, amistad, familia, justicia, educación, trabajo, derecho, solidario.

A	T	R	A	B	A	J	O	R	U	D	E
S	M	T	A	L	V	F	G	O	G	L	L
A	I	L	I	M	A	F	O	J	I	S	A
S	B	E	C	D	L	T	L	F	O	U	M
O	S	F	I	U	E	O	A	L	P	C	I
H	A	P	T	P	T	V	I	A	H	D	S
C	L	U	S	L	E	D	D	C	E	A	T
E	T	E	U	E	A	E	A	P	Z	R	A
R	R	N	J	R	Q	G	F	A	P	I	D
E	A	S	I	I	O	L	M	A	O	T	O
D	S	O	D	H	F	P	Z	M	T	Z	F
A	N	O	I	C	A	C	U	D	E	O	X

