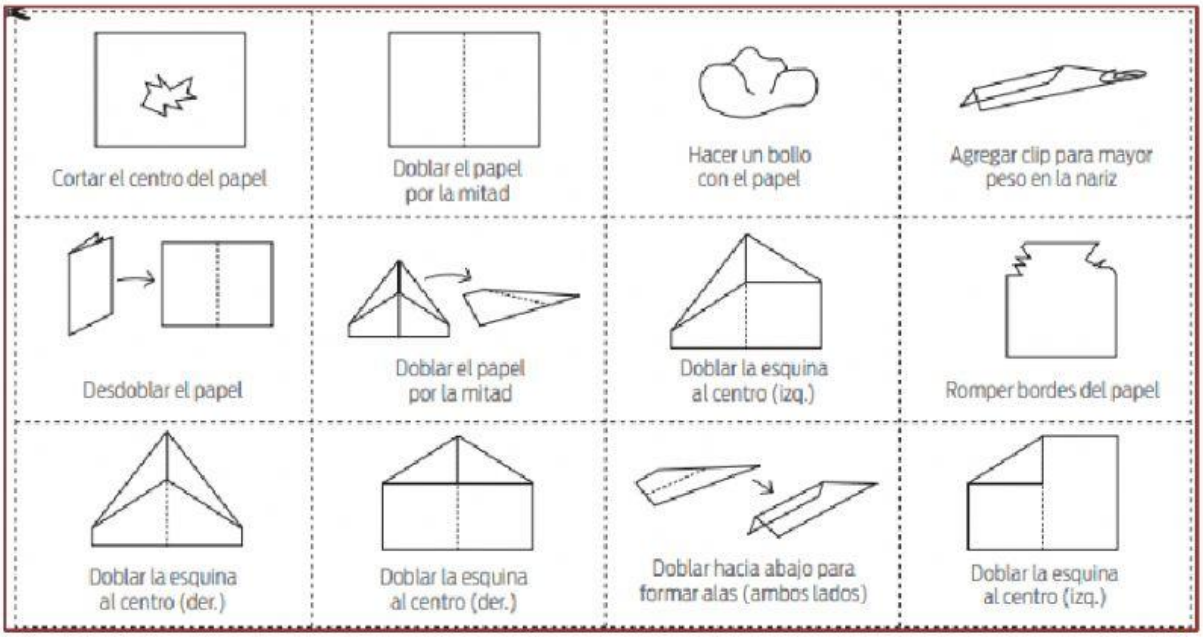
Trabajamos con algoritmos II

1- Leé los siguientes pasos para hacer un avión de papel (Hay 3 que no son necesarios):



2- Arrastrá y ordená los cuadros anteriores de modo que sirva de instructivo para hacer un avión. (Podés probarlo con un papel de verdad para que veas cómo funciona)

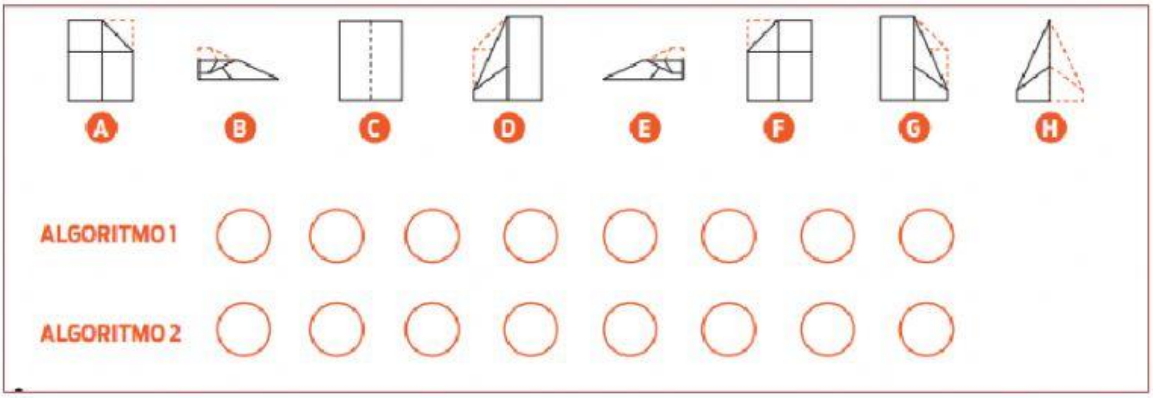
1.	2.	3.
4.	5.	6.
7.	8.	9.

3- Respondé:

- ✓ ¿Hay pasos que podrían no estar y aun así sería posible armar el avión?

- ✓ ¿Hay pasos que definitivamente no haya que usar?

4- A veces puede haber más de un algoritmo para la misma actividad. El orden de algunos pasos se puede cambiar sin alterar el resultado final. Usá las letras en las imágenes que siguen para crear dos algoritmos diferentes para hacer el mismo avión de papel.



5- Hay muchos modelos distintos de aviones para armar, y también existen variantes del que acabamos de hacer. Podemos, por ejemplo, hacerle alerones en las alas o agregarle una cola. Escribí o dibujá en una hoja instrucciones para estas modificaciones y otras que se te ocurran y agregalas al algoritmo.