

PENILAIAN TEMA 2 KEGEMARANKU
SUBTEMA 1 GEMAR BEROLAHRAGA
TAHUN 2020-2021

NAMA :

KELAS : I ..

SOAL

PKN KD 3.2

1. Piring yang kotor harus di
 - a. Buang
 - b. Cuci
 - c. Letakkan diatas meja
2. Saat bermain dengan teman tidak boleh
 - a. Berbaikan
 - b. Berkelahi
 - c. Barengan

BAHASA INDONESIA KD 3.5



3. Lani dan teman – teman sedang bermain
 - a. Sepeda
 - b. Ayunan
 - c. Lompat tali



4. Dayu sedang
 - a. Mandi
 - b. Berenang
 - c. Lari

MATEMATIKA KD 3.4

5.  a. 6 b. 10 c. 8

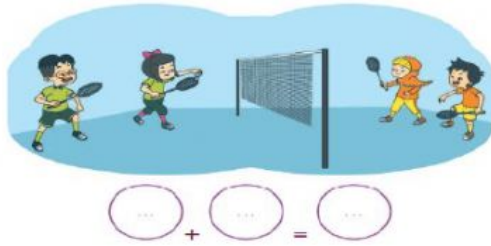


6.  a. $2 + 2 = 4$
b. $4 + 4 = 8$
c. $3 + 3 = 6$



... + ... = ...

7.

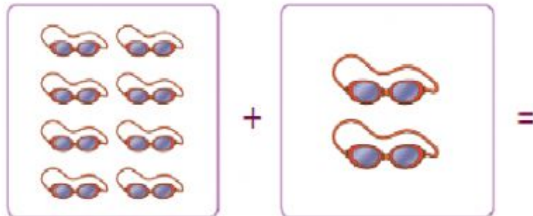


a. $2 + 2 = 4$

b. $4 + 4 = 8$

c. $3 + 3 = 6$

8.



a. 9

b. 10

c. 11

SBDP KD 3.2

Tari Tepuk Tangan

Ciptaan Pak Kasur

Bertepuk tangan dahulu

Bunyi derapkan kakimu

Berputar di lingkaran

Mari bersama

Kembali di tempat semula

Judul lagu disamping adalah

9.

a. Tari tepuk tangan

b. Bertepuk

c. Berputar.



10.

Gambar disamping adalah

a. Gendang

b. Lonceng

c. Kentongan

PKN	B. Indonesia	Matematika	SBDP	Paraf Guru	Paraf Orang Tua