



Jugamos con la letra G

1. Selecciona la sílaba que falta para completar el nombre de cada imagen.



so.....

ga

quo

go



.....melos

que

qu

ge



á.....la

gi

qui

qu



ami.....s

quo

go

que



.....sano

ga

qu

qui

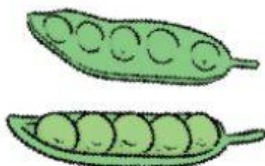


pá.....na.

qui

gi

ge



.....santes

gi

qui

qu



.....gante

que

gi

qui



oru.....

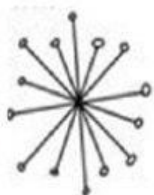
go

qua

ga



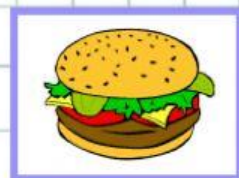
2. Dentro de los recuadros escribe la sílaba que se forma, luego únelas con la imagen que lleva dicha sílaba.



a



e



i



o



u



e



i



g



gato

gu



juguetes





2. Clasifica las imágenes arrastrándolas a los recuadros según su sílaba.

GE

GI

GUE

GUI

GA

GO

GU



Guño, genio, gallina, lengua, recogedor, lechuga, guisado, rectángulo, bigote, magia, gitano, fuego, juguetes, mangueira