



Socialización de saberes Tecnología e Informática

Evidencia de aprendizaje: Identifica los componentes de una computadora. Construye sistemas de referencia en relación con la ubicación espacial.

1. Ubico cada zona del teclado:

Teclado Alfanumérico

Teclado Numérico

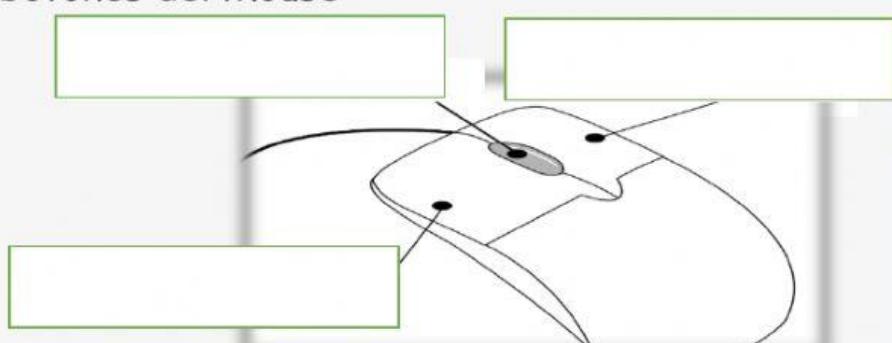


2. Ubico los botones del Mouse:

Botón Scroll

Botón Izquierdo

Botón Derecho

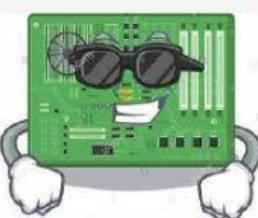
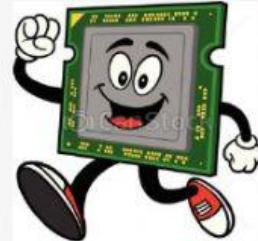


3. Enumera los pasos para encender la computadora:

- 1
- 2
- 3



4. Escucha la voz y relaciona los siguientes componentes de la torre (CPU) con sus respectivos nombres:



5. Escoge la respuesta correcta:

- El monitor es la parte del computador que nos permite:
 - a. Escribir la información para que el computador realice el trabajo.
 - b. Ver la información o lo que el computador está realizando.
 - c. Realizar los trabajos en la computadora.
- El regulador, es el aparato que sirve para:
 - a. Proteger al computador de la corriente eléctrica.
 - b. Guardar la información para que no se pierda.
 - c. Escuchar música en el computador.
- La parte que nos permite tener la información elaborada en le computador, en un papel es:
 - a. La CPU
 - b. El monitor
 - c. La impresora
- La cámara Web, me permite:
 - a. Capturar imágenes y transmitirlas a través de Internet.
 - b. Escuchar sonidos en la computadora.
 - c. Hacer dibujos y paisajes en la computadora.

