



Newlove School Transición

Kindergarten-primary

NOMBRE: _____

Socialización de saberes Tecnología e Informática

Evidencia de aprendizaje: Identifica los componentes de una computadora. Construye sistemas de referencia en relación con la ubicación espacial.

1. Ubico el procesador dentro de la torre.

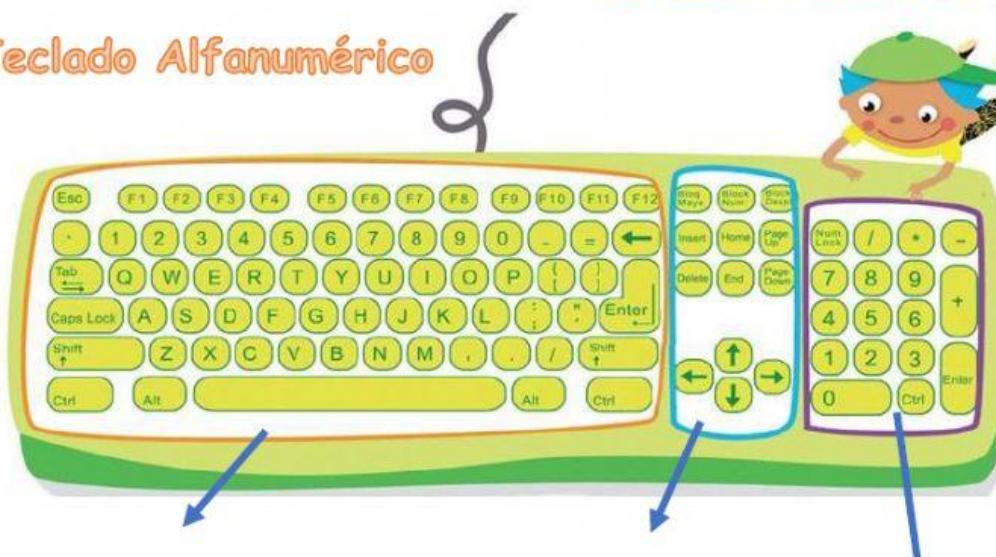


Teclado Control

Teclado Numérico

2. Ubico cada zona del teclado:

Teclado Alfanumérico



3. Arrastro según la función de cada componente:



VER



ESCRIBIR



TRABAJAR

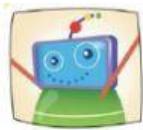
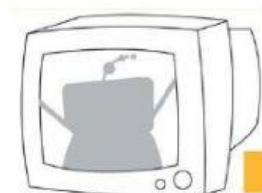
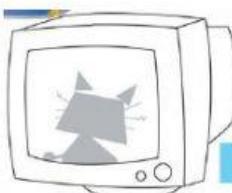
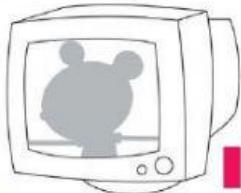


4. Enumera los pasos para encender la computadora:



- 1
- 2
- 3

5. Arrastra las imágenes y pégalas en el monitor que les corresponde de acuerdo a la figura:



Excelente trabajo!