



# Newlove School Transición

Kindergarten-primary

NOMBRE: \_\_\_\_\_

## Socialización de saberes Tecnología e Informática

Evidencia de aprendizaje: Identifica los componentes de una computadora. Construye sistemas de referencia en relación con la ubicación espacial.

1. Ubico el procesador dentro de la torre.

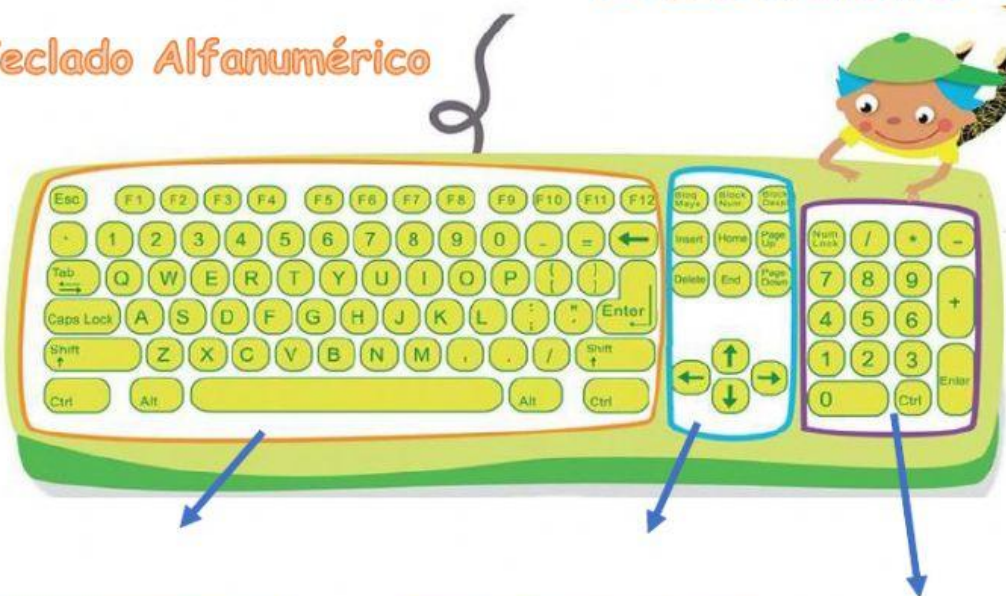


2. Ubico cada zona del teclado:

Teclado Control

Teclado Numérico

Teclado Alfanumérico





3. Arrastro según la función de cada componente:



VER



ESCRIBIR



TRABAJAR



4. Enumera los pasos para encender la computadora:



- 1
- 2
- 3

5. Arrastra las imágenes y pégalas en el monitor que les corresponde de acuerdo a la figura:

