

## Actividades a partir del juego Pan pan pan

(de Ana Quílez y Estêvão Marques)

1. Arrastrá las figuras a los casillero correspondientes para formar el ritmo de frase:

*“Todo el día el panadero hace pan”*



2. Completá con números:

¿Cuántas figuras utilizaste para este ritmo?

¿Cuántas negras?

¿Cuántas semicorcheas?

¿A cuántas negras equivalen todas esas figuras?

