

COMPUTACIÓN -MÁQUINA DE DIBUJAR

TENEMOS QUE DAR INSTRUCCIONES A UNA "MÁQUINA DE DIBUJAR" QUE HACE DIBUJOS SOBRE CUADRÍCULAS DE 4 X 4, MEDIANTE UN CONJUNTO ACOTADO DE INSTRUCCIONES PRECISAS DEFINIDAS EN UN INEQUÍVOCO LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.

CONJUNTO DE INSTRUCCIONES PARA LA MÁQUINA DE DIBUJAR

→
MOVERSE
UN CUADRADO
A LA DERECHA

←
MOVERSE UN
CUADRADO A
LA IZQUIERDA

↑
MOVERSE UN
CUADRADO
ARRIBA

↓
MOVERSE UN
CUADRADO
ABAJO

⚡
PINTAR UN
CUADRADO

¿CUÁL ES EL PROGRAMA (O SEA EL CONJUNTO DE INSTRUCCIONES) CORRECTO PARA EL DIBUJO CORRESPONDIENTE DE LA IZQUIERDA?



