



Nombre _____ Curso 6º _____





El bemol \flat

- 🌀 En la partitura de *Rockin' chair* aparece en varias ocasiones un bemol. ¿Delante de qué nota aparece? _____
- 🌀 Teniendo en cuenta cómo aparece el bemol en la partitura ¿se trata de una alteración en armadura o de una alteración accidental? _____




Signos de prolongación

- 🌀 En música existen tres formas de prolongar o alargar la duración de los sonidos:

- **Ligadura:** es un signo de prolongación que sirve para unir la duración de las figuras ligadas. Solamente se puede ligar notas del mismo nombre (por ejemplo, se puede ligar un *sol blanca* con un *sol negra*, pero no con un *re negra*).

	→	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 30px;"></div>		→	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 30px;"></div>
	→	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 30px;"></div>		→	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 30px;"></div>
$1 + 1 = 2$ tiempos (♩)			$2 + 2 = 4$ tiempos (♩)		
			$1 + \frac{1}{2} = 1 \text{ y } \frac{1}{2}$ tiempos (♩)		
			$1 + 2 = 3$ tiempos (♩)		

- **Puntillo:** es un signo de prolongación con forma de punto, que se coloca a la derecha de la figura. Le añade la mitad de lo que valga la figura.

	→	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px;"></div>		→	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px;"></div>		→	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px;"></div>
$2 + 1 = 3$ tiempos			$1 + \frac{1}{2} = 1 \text{ y } \frac{1}{2}$ tiempos			$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$ de tiempo		

- **Calderón:** es un signo de prolongación que alarga la duración de una figura tanto como quiera el intérprete

