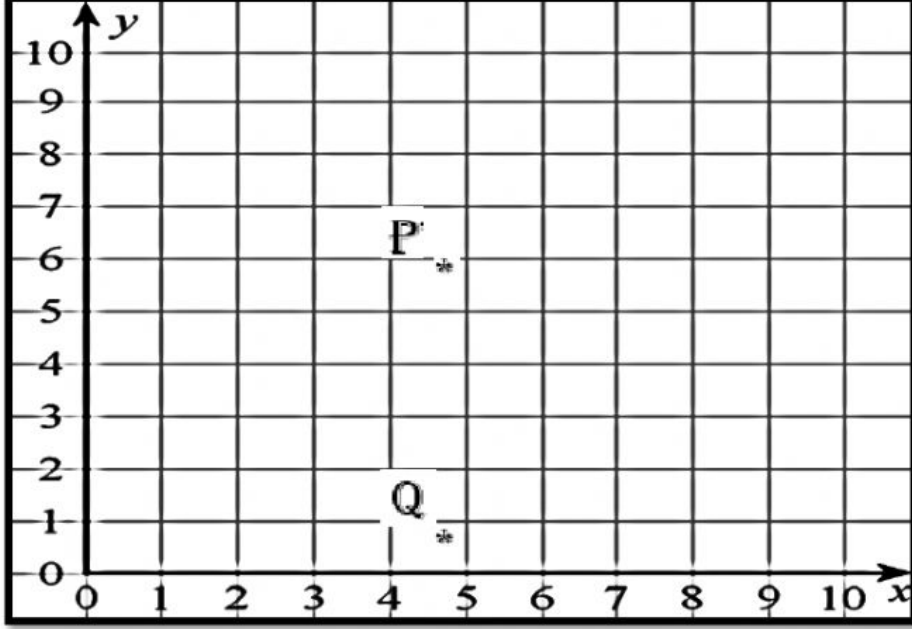


16) அச்சதூரம்

1) படம் 1 கார்டிசன் தளத்தைக் காட்டுகிறது.

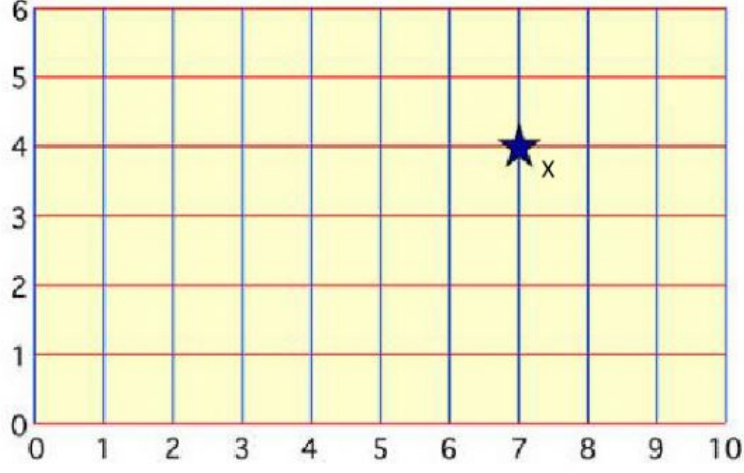


i) படத்தில் P இன் அச்சதூரத்தைக் குறிப்பிடுக.

ii) படத்தில் Q இன் அச்சதூரத்தைக் குறிப்பிடுக.

iii) Y ஆதிப்புள்ளியிலிருந்து மூன்று இடம் மேல்நோக்கி இருக்கும் அச்சதூரத்தைக் குறிப்பிடுக.

2) படம் 2, ஓர் ஆயத்தளத்தைக் காட்டுகிறது.

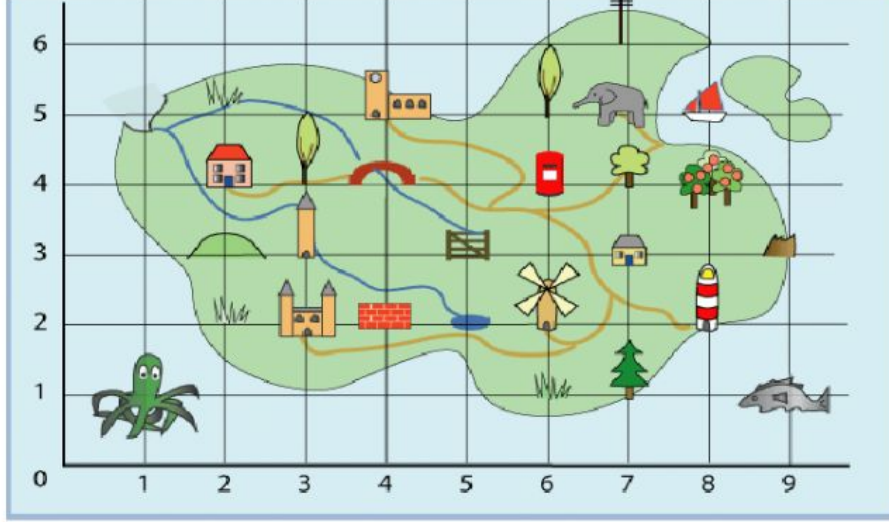


i) X இன் அச்சுதாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

ii) குமரன் X யிலிருந்து 2 இடம் வலதும் 2 இடம் கீழ் நோக்கியும் நடந்தான். அவன் சென்றடைந்த புதிய அச்சுதாரம் என்ன ?

iii) குமரன் ஒரு சதுரத்தை உருவாக்க விரும்பினான். அவனுக்கு மேலும் தேவைப்படும் இரண்டு அச்சுதாரத்தை குறிப்பிடுக.

3) படம் கார்த்திசன் தளத்தில் அமைந்துள்ள அஃறிணை பொருட்களைக் காட்டுகிறது.

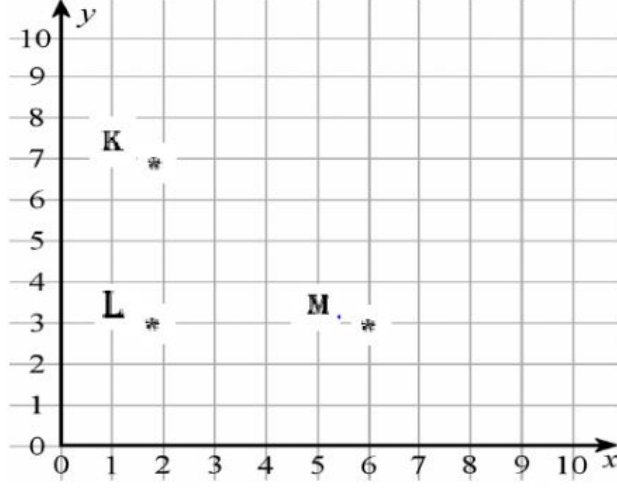


i) படத்தில் யானையின் அச்சுதாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

ii) ரவியின் வீடு அமைந்துள்ள அச்சுதாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

iii) ரவியின் குமாரின் வீட்டிற்கு சென்றடைய வலது புறமாகச் சென்று கீழ் நோக்கி சென்றான். அவன் வலது புறமாக எத்தனை இடம் ரவி செல்ல வேண்டும்?

4) படம் 3, ஒரு கார்டிசன் தளத்தைக் காட்டுகிறது.



i) கார்டிசன் தளத்தில் KLMN எனும் சதுரத்தை உருவாக்கி N அச்சதுரத்தைக் குறிப்பிடுக.

ii) உருவாக்கிய வடிவத்தின் பரப்பளவைக் கணக்கிடுக.

5) படம் 4,ஒரு கார்டிசன் தளத்தைக் காட்டுகிறது.

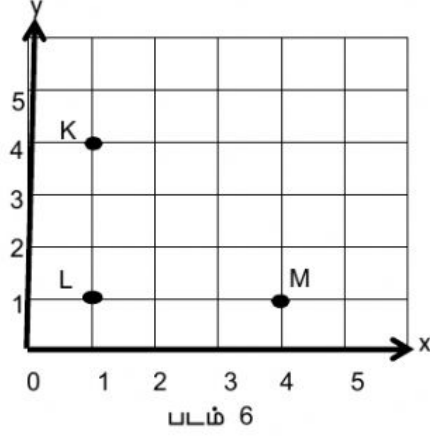


i) ரவி வலது புறமாக மூவிடம் நகர்ந்தான்,அவன் கீதா வீட்டிற்குச் செல்ல மேலும் எத்தனை இடம் நகர வேண்டும்?

ii) படத்தில் கீதாவின் வீட்டின் அச்சுதாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

iii) படத்தில் ரிஷா வீட்டின் அச்சுதாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

6) படம் 6, ஒரு ஆயத்தளத்தைக் காட்டுகிறது.



i. மேற்காணும் ஆயத்தளத்தில் ஒரு சதுரத்தை வரைந்து KLMN எனப் பெயரிடுக. புள்ளியின் அச்சத்தாரத்தைக் குறிப்பிடுக.

.....

ii. KL புள்ளிகளைக் கொண்டு JKL எனும் இருசமபக்க முக்கோணத்தை உருவாக்குக. J என் அச்ச தூரத்தைக் குறிப்பிடுக.

.....