

Will logra llegar sano y salvo a casa y traba la puerta.

Se oyen unos ruidos extraños...y el científico desaparece.

La criatura persigue a Will hasta su casa.

Los cuatro chicos quieren jugar un rato más, ya que acaban de encontrarse con el temible Demogorgon, pero la madre de Mike insiste en que es hora de que regresen a casa.

En su camino a casa, Will se encuentra con una misteriosa criatura.

STRANGER THINGS

Mientras tanto, cuatro estudiantes de secundaria, Mike, Dustin, Lucas y Will, juegan a Calabozos y Dragones en el sótano de Mike.

Luego, empuja frenéticamente los botones de un ascensor.

Dustin y Will apuestan un cómic en una Carrera de bici.

Will gana la carrera y le pide un cómic de X-men a su amigo.

En el Laboratorio Nacional Hawkins, en Estados Unidos, un hombre con bata de laboratorio corre por un pasillo oscuro.

