





# Partes de una herramienta

Una herramienta es un objeto que realiza todo aquello que la mano no puede hacer por sí sola. Supongamos que queremos martillar, no lo podemos hacer si no tenemos un objeto que nos permita clavar un clavo.



Una herramienta tiene partes que podemos identificar:



Actuador: es la parte de la herramienta que actúa con el medio que actúa con el objeto

Nexo: es la parte de la herramienta que une las dos partes

Control: es la parte de la herramienta de donde controlamos la herramienta



Mira las siguientes herramientas y uní con flechas las partes

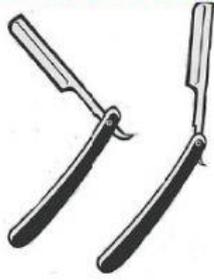


Actuador  
Nexo  
Control



Actuador  
Nexo  
Control





**Actuador  
Nexo  
Control**



**Actuador  
Nexo  
Control**



**Actuador  
Nexo  
Control**



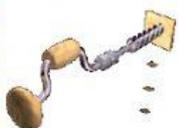
**Actuador  
Nexo  
Control**



**Actuador  
Nexo  
Control**



**Actuador  
Nexo  
Control**



Suerte

Gabriela Do Pico