

Excursión a Entre Ramas Aventura

Entre Ramas Aventura es el mayor parque de aventuras en los árboles de la provincia de Cádiz, está ubicado en los Pinares de Roche de Conil de la Frontera. Dispone de 67 juegos que van de árbol a árbol y 23 sensacionales tirolinas repartidas en 6 circuitos multiaventuras de diferentes grados de dificultad para que todos encuentren el recorrido idóneo para su edad y condición física. Puentes, tirolinas de tarzán, coche volador, tela de araña y muchas sorpresas más para disfrutar de un gran día en la naturaleza con sensaciones garantizadas.

Escalar hasta lo más alto con seguridad, desplazarse de rama en rama, observar, descubrir sus propias capacidades, conocer la ecología del medio ambiente que nos rodea y adquirir un comportamiento respetuoso con la naturaleza, son algunos de los aspectos que se desarrollan en esta divertida aventura para todas las edades. Además, esta increíble aventura contribuye al desarrollo de las capacidades motrices, de superación personal, de mejora de la confianza en sí mismo y aptitudes como el compañerismo, así como respeto a las normas de seguridad.

Los participantes reciben un curso formativo para aprender a utilizar los equipos de protección individual y estarán siempre vigilados por monitores especializados. Nuestros circuitos están pensados para alumnos desde 3º de Primaria hasta Bachiller.

La seguridad es nuestro compromiso más importante. Por eso Entre Ramas Aventura fue construido cumpliendo la exigencia de la norma europea de construcción. Una empresa independiente, revisa y certifica anualmente el estado y seguridad de nuestras instalaciones.

Además de aplicar esta norma estricta, nuestras instalaciones tienen un sistema innovador llamado "línea de vida continua" que impide que el participante pueda desengancharse de la línea de vida. Un cable de acero único que va del primer juego al último donde el participante estará asegurado de principio a fin.

Cada participante tiene un Equipo de protección individual que consiste en un arnés, dos mosquetones y una polea, todo ello homologado a la norma europea. Cada mosquetón tiene una función distinta. Uno es un mosquetón clásico que el participante pueden abrir y cerrar. El otro es un mosquetón especial diseñado para nuestro sistema de seguridad de línea de vida continua. Se pone al principio del circuito sobre el cable de acero principal (línea de vida) y nunca se suelta hasta el final del recorrido. Cada vez que el participante llegue al final de un juego, una apertura en el mosquetón le permite pasar al siguiente sin soltarse de la línea de vida. Este sistema permite una seguridad máxima con cero riesgos de caída. La polea se utiliza para las tirolinas, se pone delante de los dos mosquetones de seguridad.

RECUERDA ANTES LAS REGLAS DE ACENTUACIÓN

AGUDAS

Sílaba tónica en último lugar:
ca-ra-**col**

Llevan tilde cuando no terminan en vocal, n, s:
colibrí, sartén, compás...

LLANAS

Sílaba tónica en penúltimo lugar:
ven-**ta**-na

Llevan tilde cuando no terminan en vocal, n, s:
cáliz, árbol, túnel...

ESDRÚJULAS

Sílaba tónica en antepenúltimo lugar:
bo-**lí**-gra-fo

Llevan tilde siempre:
sábado, médico, pájaro...

Diptongo - Hiato

DIPTONGO	HIATO
LOS DIPTONGOS SE JUNTAN Hay una secuencia de dos vocales en la misma sílaba. - ciudad → ciu-dad	LOS HIATOS SE SEPARAN Hay una secuencia de dos vocales en sílabas distintas. - teatro → te-a-tro
vocal cerrada + vocal cerrada (i, u) átona (i, u) átona - ciudad - ruido - viudo - incluido	vocal abierta + vocal abierta (a, e, o) (a, e, o) - caer - correo - teatro - toalla
vocal abierta + vocal cerrada (a, e, o) (i, u) átona - aire - reino - jaula - deuda	vocal abierta + vocal cerrada (a, e, o) (i, u) tónica - raíz - freír - baúl - egoísta
vocal cerrada + vocal abierta (i, u) átona (a, e, o) - viaje - abuelo - nieve - monstruo	vocal cerrada + vocal abierta (i, u) tónica (a, e, o) - sandía - grúa - frío - flúor
vocal abierta = vocal fuerte vocal cerrada = vocal débil	
La letra H intercalada no interfiere en la formación de un diptongo o un hiato. DIPTONGO: - ahumado → ahu-ma-do HIATO: - bahía → ba-hí-a	

© Woodward Spanish www.panish.cl www.woodwardspanish.com



7 Selecciona del texto anterior de la actividad 3, una palabra aguda, llana, esdrújula, con hiato y con diptongo y explica por qué llevan o no tilde.

Selecciona del texto	Tipos de palabra	¿Por qué lleva o no tilde?
	Aguda	
	Llana	
	Esdrújula	
	Con hiato	
	Con diptongo	