

Jugando a la batalla naval

Para hundir los barcos (cuadraditos de colores) hay que decir una letra (fila) y un número (columna) .

Por ejemplo: A10 (barco azul). SIEMPRE ES UNA LETRA Y UN NÚMERO por casillero.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

¿Qué letras (filas) y qué números deberías decir para hundir los otros **barcos azules**? Son 3.

¿Para hundir los 3 barcos amarillos?

(Recordá que van 2 letras y 2 números por respuesta SIN DEJAR ESPACIO Ejemplo: F7G7)

Ahora vamos a hundir los 2 barcos verdes. Cada uno tiene 3 casilleros. (3letras y 3 números SIN DEJAR ESPACIO Ejemplo: F7F8F9)

El barco mayor, el naranja que tiene 4 casilleros. (Recordá no dejar espacios.)