SUDOKU

El juego comienza con algunas casillas ya rellenas por números. **El objetivo es rellenar las casillas vacías con números del 1 al 9**. Solo vale poner un número por cada casilla. Además, un número solamente puede aparecer una vez en cada fila, una vez en cada columna y una vez en cada región. Esto hace que sea más complejo y haya que **pensar más sobre cuál puede ser el número exacto**.

	8		5	7	6	2		
			4		2			
				3	9	5	4	8
6	3		9			8	5	2
	9		2			3	7	
8				5		6	9	4
2	5	7	6		3	4	8	9
3		8	7				2	5
	4							6