

EL PERQUÈ DE LES COSES

LES APPS



MOMENT CLAU 5

NOM EXPLORADOR/A:

1. SELECCIONA UN CONCEPTE DIFERENT A LES APLICACIONS

ENCERCLA'L. POTS ESCOLLIR-NE UN D'AQUESTS O PROPOSAR-NE UN DE NOU.



IDIOMES



VIATGES



MANUALITATS



ESPORTS



NATURA



MATEMÀTIQUES



MÚSICA



ALTRES:



2. ANALOGIES FORÇADES

FES UNA LLISTA D'ELEMENTS RELACIONATS AMB EL CONCEPTE ANTERIOR I PENSA IDEES PER CREAR UNA NOVA APLICACIÓ.

ELEMENTS RELACIONATS

IDEES PER L'APP

3. DIBUIXA LES PANTALLES

COM SERIEN LES PANTALLES DE LA NOVA APLICACIÓ? REPRESENTA-LES DINS DE L'ESPAI BLANC.



PANTALLA INICIAL
POTS INCLoure EL NOM, UN LOGOTIP...



OBJECTIUS DE L'APLICACIÓ
REPRESENTA COM ES JUGARÀ



RECOMPENSES I PREMIS
QUÈ GUANYEM QUAN S'ACABA EL JOC?