



اسحبى اللبنة المناسبة  
بجانب خطوات الخوارزمية  
لبرمجة كائن المباني

repeat 125

forever

change x by -5

set y to 120

set y to 120

set x to 250

next costume

change x by -4

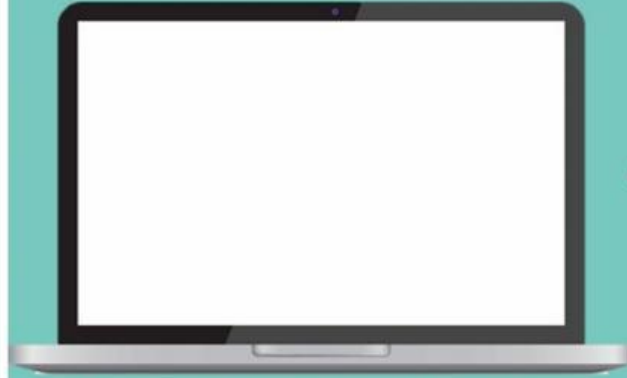
when clicked

repeat 100



## درس استخدام الإحداثيات في البرمجة ( بناء مقطع برمجي لكائن الغيوم )

مدرسة سودة بنت زمعة  
الإعدادية للبنات



شاهدي الفيديو.

تتبع خطوات تنفيذ المهارات من  
الكتاب صفحة 22  
ثم أجيب عن الأسئلة التالية .

|  |                        |   |
|--|------------------------|---|
|  | البداية                | 1 |
|  | اضبط Y إلى 120         | 2 |
|  | اضبط X إلى 250         | 3 |
|  | انتقل للمظهر التالي    | 4 |
|  | كرر الخطوة 5 ، 100 مرة | 5 |
|  | غير X بمقدار -5        | 6 |
|  | اذهب إلى خطوة 2        | 7 |

رؤيتنا : الرادة في توفير فرص تعلم دائمة و مبكرة ذات جودة عالية للمجتمع القطري

LIVEWORKSHEETS