

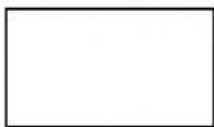
Cuerpos geométricos

Poliedros regulares

Un **poliedro** es **regular** si:

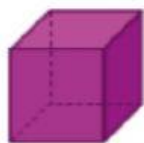
- Todas sus caras son polígonos regulares iguales.
- En cada uno de sus vértices concurre el mismo número de aristas.

Solo hay cinco poliedros regulares. Son los denominados **sólidos platónicos**:



Cubo
Hexaedro

Veinte caras
(triángulos equiláteros)



Octaedro

Doce caras
(pentágonos regulares)



Icosaedro

Ocho caras
(triángulos equiláteros)



Tetraedro

Cuatro caras
(triángulos equiláteros)



Dodecaedro

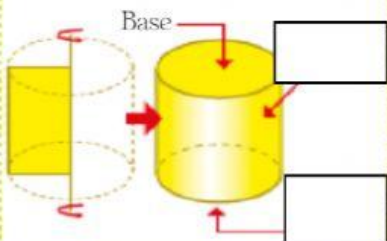
Seis caras
(cuadrados)

Los **cuerpos de revolución** son los cuerpos geométricos que se obtienen al girar una figura plana alrededor de un eje.

Principales cuerpos de revolución

Cilindros

Los **cilindros** se obtienen al girar un rectángulo alrededor de uno de sus lados.

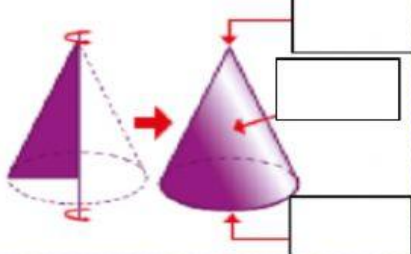


Base

Superficie
lateral

Conos

Los **conos** se obtienen al girar un triángulo rectángulo alrededor de uno de sus lados menores.



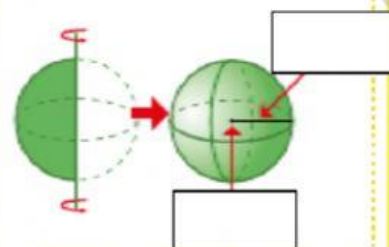
Base

Vértice

Superficie
lateral

Esferas

Las **esferas** se obtienen al girar un semicírculo alrededor de su diámetro.



Centro

Radio