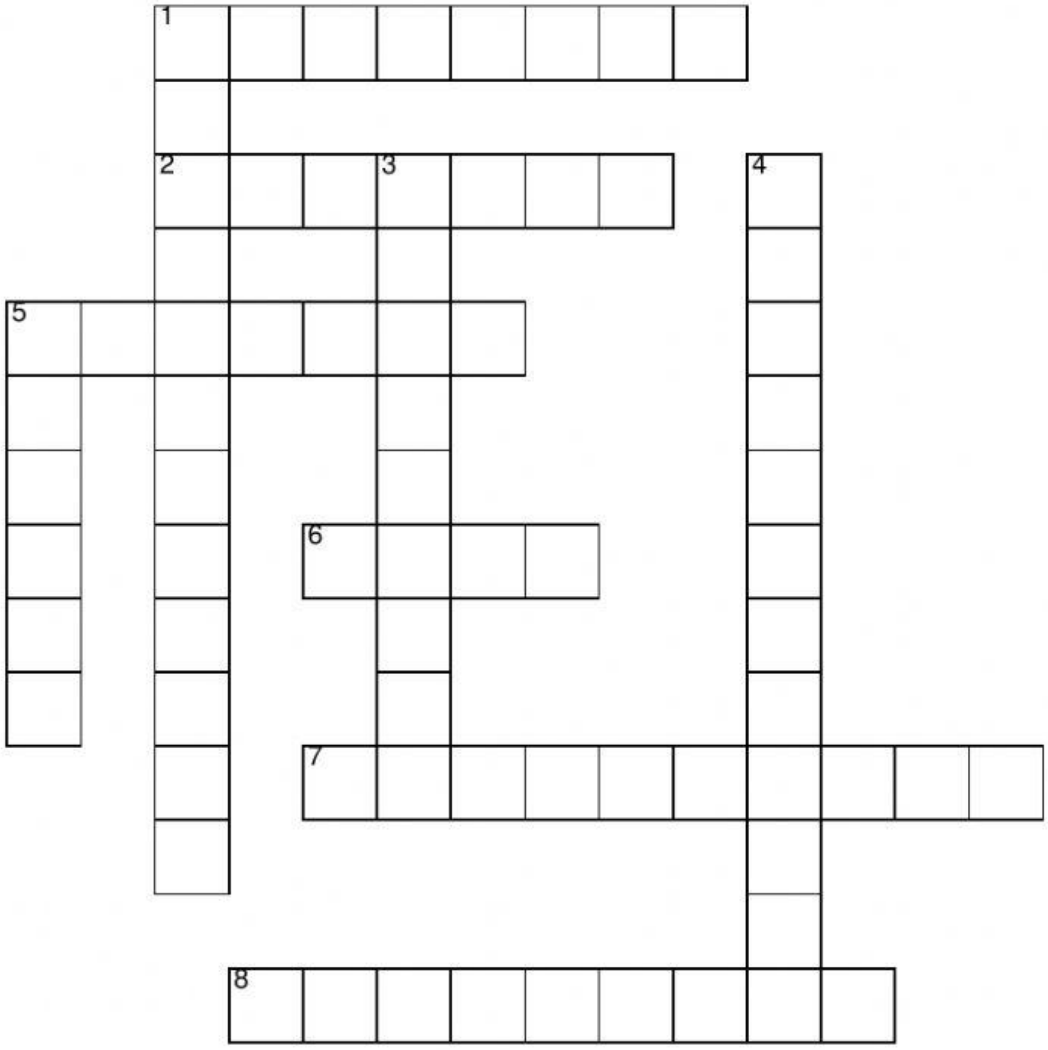
CRUCIGRAMA SCRATCH



Horizontales

1. El conjunto de bloques o scripts (llamado código en la versión de internet) en Scratch, reciben el nombre de
2. En Scratch los Sprite o Actores, reciben el nombre de
5. Entorno de programación visual y multimedia basado en Squeak
6. La mascota de Scratch, y que corresponde a su actor principal es un
7. Para hacer que el objeto (actor) se mueva a través del escenario, debo usar un bloque de
8. Pestaña en la que podremos cambiar la apariencia de nuestro actor

Verticales

1. Scratch está destinado a la realización y difusión de secuencias animadas con o sin sonido y al aprendizaje de
3. La zona más grande, blanca, donde está la mascota de Scratch, se llama
4. Botón verde que sirve para ejecutar los guiones o programas que hayamos creado
5. Scrath está basado en