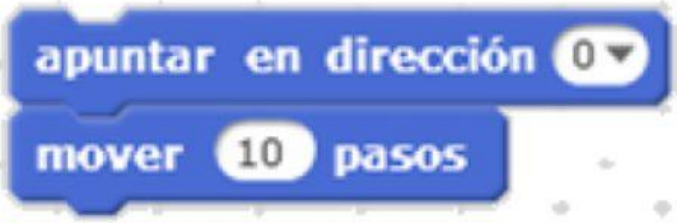


Bloque de movimiento



Bloque de eventos



Bloque de apariencia