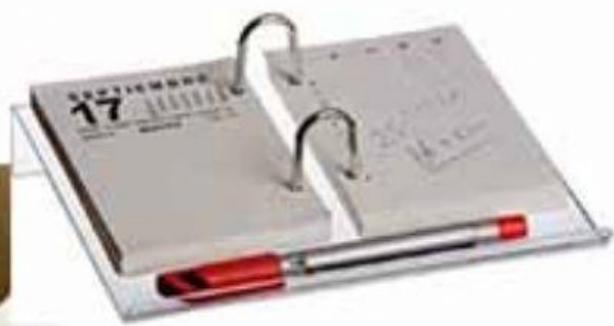


2. ¿Con qué medimos el tiempo? Selecciona las respuestas correctas



3. Relaciona cada personaje con su lugar correspondiente.
Une con flechas

