

EL MISTERIO



Escribe las claves de cada actividad



1. ¿Quiénes son los dos personajes misteriosos?

Personaje 1-

Personaje 2-



2. Clave Quizz de Mary Shelley.

FRANKENSTEIN, _____

3. Explica con tus palabras cuál es la enseñanza de este cuento.



4. ¿Cuál es la clave del juego de las categorías?

Zule, esto da _____



5. Vuelve a leer el fragmento de Frankenstein del punto 6. Identifica cuatro recursos que escribe la autora para mantener la tensión del relato: el ambiente, personajes, palabras...

Copia 4 frases explicándolas. Fíjate en el ejemplo.

“Era de noche cuando llegué a la ciudad”- El autor utiliza la noche porque la oscuridad siempre ha sido motivo de miedo.

1.

2.

3.

4.

