LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
INFORMATIKA

A. Capaian Pembelajaran

Siswa mampu mampu mengembangkan program yang terstruktur dalam notasi algoritma

B. Tujuan

Menerapkan konsep pemrograman procedural dalam salah satu Bahasa Pemrograman

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

Nama
No. Absen
Kelas

A. Hubungkan dengan garis pernyataan berikut dengan jawaban yang tepat !

Dalam menyusun suatu program, langkah pertama yang harus dilakukan adalah	double
Sebuah prosedur langkah demi langkah yang pasti untuk menyelesaikan sebuah masalah di sebut :	ungu
Tahapan dalam menyelesaikan suatu masalah adalah :	cin
Diberikan algoritma : Apabila warna merah maka jadi hijau. Apabila warna hijau maka jadi putih, selain warna merah dan hijau maka jadi ungu. Jika kondisi input warna adalah hitam, maka warna jadi :	benar
Berikut sintak yang benar untuk menghasilkan output 'Hello World' di C++?	salah
Perintah untuk menginput suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah?	Algoritma
Perintah untuk menghasilkan output suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah?	masalah-model-Algoritma-program-eksekusi-hasil
Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ?	cout
Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ?	integer
File header yang berfungsi untuk menangani input/output di C++?	#include<iostream>
Array dapat menyimpan banyak nilai dengan tipe yang sama. Pernyataan ini bernilai?	namaFungsi()
Indeks array dimulai dari 1. Pernyataan ini bernilai?	return
Bagaimana cara membuat fungsi di C++?	Membuat Algoritma
Kata kunci yang digunakan untuk menyatakan nilai balik di dalam fungsi?	cout<<"Hello World";

LIVEWORKSHEETS