



PEMERINTAH KABUPATEN GROBOGAN
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 1 TEGOWANU



SEKOLAH STANDAR NASIONAL (SSN)

Terakreditasi A berdasarkan SK Penetapan Hasil Akreditasi BAP-S/M Nomor : 1334/BAN-SM/SK/2020
 Jalan Jend.Sudirman No.4 Tegowanu Wetan, Kec.Tegowanu, Kab.Grobogan Telp.(0292) 5135061
 Website : www.smpn1-tegowanu.com E-mail : puskom@smpn1-tegowanu.com

SUMATIF TENGAH SEMESTER GENAP
TAHUN PELAJARAN 2022 / 2023

MATA PELAJARAN	: INFORMATIKA
KELAS / SEMESTER	: VIII / 2
HARI, TANGGAL	:

NAMA	:
KELAS	:
NO.PRESENSI	:

A. Jawablah pertanyaan berikut ini dengan tepat !

- 1) Pertemuan atau gabungan beberapa Sel / Cell disebut
- 2)  Gambar disamping berfungsi untuk data / dokumen.
- 3) Alamat Cell **B21** mempunyai arti " Pertemuan antara dengan
- 4) Untuk mencari rata- rata data menggunakan fungsi
- 5)  Gambar disamping berfungsi untuk data / dokumen.
- 6)  Gambar disamping merupakan sel
- 7)  Gambar disamping merupakan range
- 8) Untuk mencari data dengan mengambil range data secara vertikal dapat menggunakan fungsi
- 9)  Gambar balok disamping digunakan untuk sprite.
- 10)  Gambar balok disamping digunakan untuk mengatur volume sprite.
- 11) Tempat membuat script atau baris kode terhadap sprite yang akan ditampilkan dalam Scratch disebut
- 12) Gambar atau objek yang akan diprogram dalam Scratch disebut
- 13) Dalam Scratch, baris kode yang sudah dirancang akan berjalan atau tampil pada
- 14)  Gambar balok disamping berfungsi untuk memulai memainkan
- 15)  Gambar balok disamping berfungsi untuk mengatur variabel yang ditentukan.

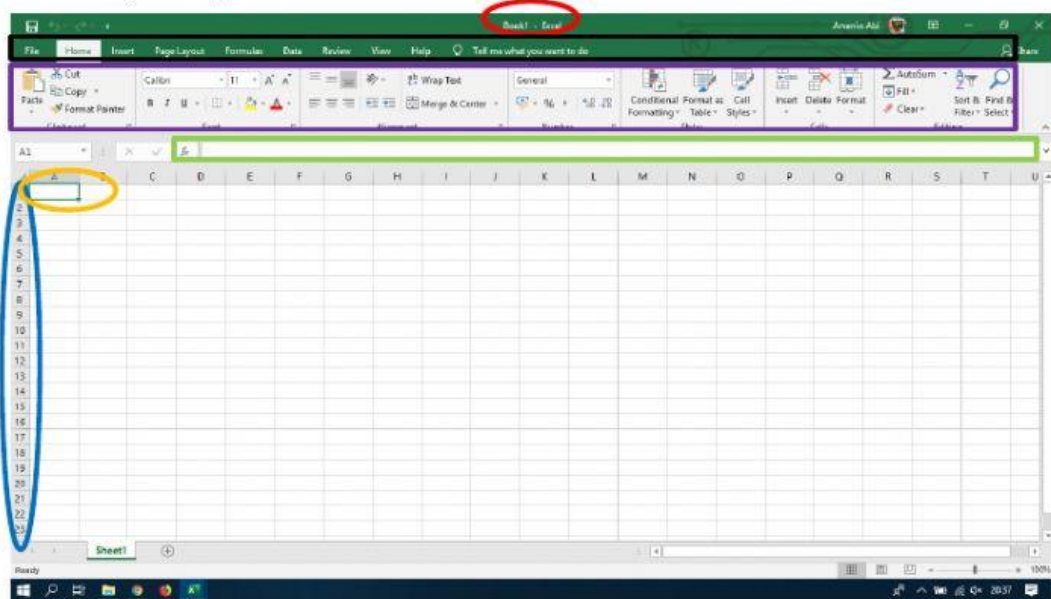
B. Jawablah pertanyaan berikut ini dengan benar !

1. Urutkan dari atas formula atau rumus mencari **ranking** pada data di bawah ini !

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		

- Klik ENTER
- Double Klik RANK.EQ
- Klik SEL JUMLAH
- Ketik RANK
- Klik =
- Klik ;
- Klik F4 pada Keyboard
- Blok SEL SELURUH JUMLAH

2. Sebutkan bagian – bagian dari halaman Worksheet !



Title Bar

Menu Bar

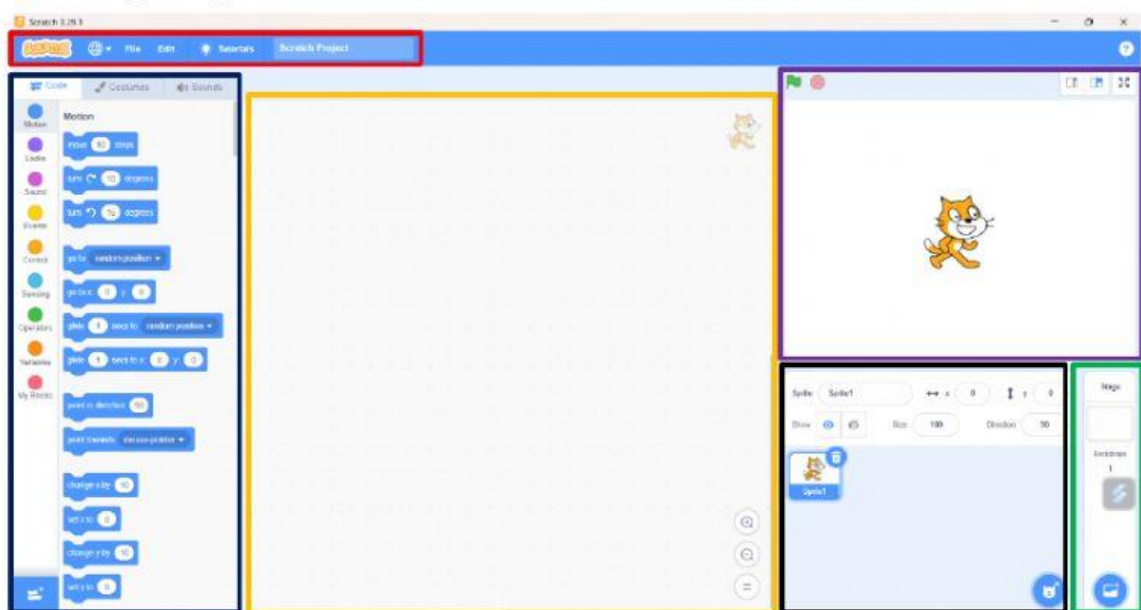
Formula Bar

Rows

Cell

Tool Bar

3. Sebutkan bagian – bagian dari halaman Scratch !



Menu

Deskripsi
Blok

Script Area

Canvas

Sprite
List

Stage /
Background

4. Urutkan dari atas formula atau rumus **HLOOKUP** pada data **TUNJANGAN** di bawah ini !

	A	B	C	D	E	F
1	NAMA	GOLONGAN	GAJI POKOK	TUNJANGAN	JUMLAH	
2	HANI	II	Rp 4,000,000			
3	ZIDAN	II	Rp 4,000,000			
4	DANU	III	Rp 5,000,000			
5	MARTA	I	Rp 3,000,000			
6						
7						
8	DATA >>>	GOLONGAN	I	II	III	
9		GAJI POKOK	Rp 3,000,000	Rp 4,000,000	Rp 5,000,000	
10		TUNJANGAN	Rp 500,000	Rp 750,000	Rp 1,000,000	
11						

Ketik FALSE
Klik ANGKA 3
Klik ENTER
Double Klik HLOOKUP
Klik SEL GOLONGAN DANU
Ketik HLOOKUP
Klik =
Klik ,
Klik F4 pada Keyboard
Blok SEL TABEL DATA
Klik ,
Klik ,

5. Urutkan perintah untuk memberikan Sprite Burung bisa bergerak dan mengepakkan sayapnya !

kostum berikutnya gerak 10 langkah ketika  diklik selamanya tunggu 1 detik

jika di pinggir, pantulkan atur gaya rotasi 

[illegible]