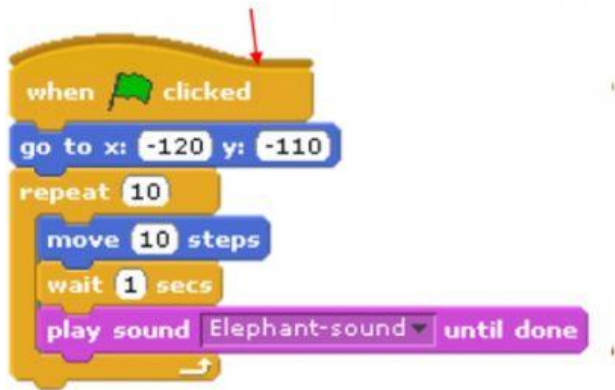


نشاط 2: أرادت هدى تصميم لعبة باستخدام برنامج SCRATCH هلا ساعدتها في إجابة الأسئلة



1- عدد مرات التكرار في البرمجية هو

2 - ستبدأ البرمجية بالعمل عند

.....

3- سيعمل الصوت في البرمجية 11 مرة ؟

