



**GREENFIELD
SCHOOL**

Happy School - an education from the heart within



Cambridge Assessment
International Education
Cambridge International School

TUẦN 32A

CON HÃY KÉO CÂU LỆNH THẢ VÀO NHÓM LỆNH

Chuyển động

Âm thanh

Sự kiện

Hiện thị

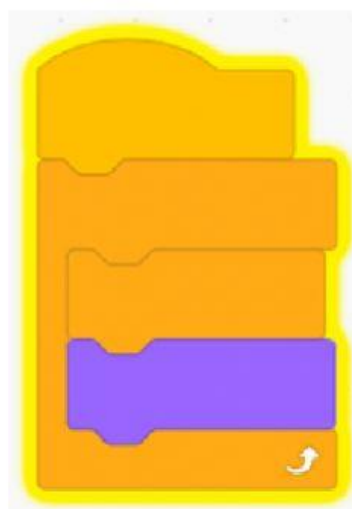
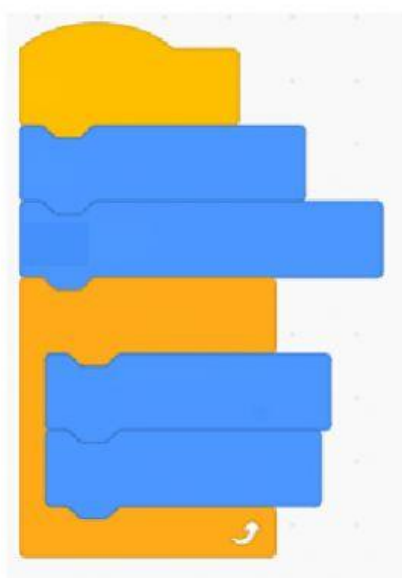
Điều khiển



CON HÃY CHỌN CÂU LỆNH CHO CHÚ VOI

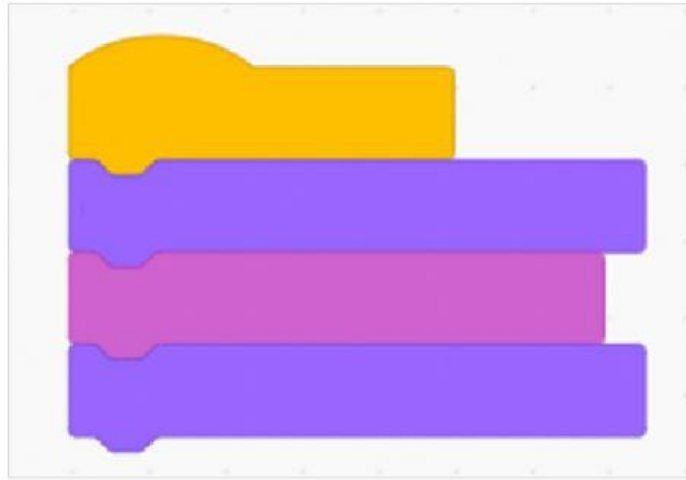
Chuyển động

Thay đổi Trang phục



CON HÃY CHỌN CÂU LỆNH

Gà trống vườn cổ cất tiếng gáy



NÓI CÂU LỆNH – Ý NGHĨA

Khi bấm vào

◆ Lặp lại câu lệnh

di chuyển 10 bước

◆ Nhận vật không bị lộn ngược đầu

đặt hướng bằng 90

◆ Nhân vật di chuyển theo đường thẳng

nếu tiếp xúc với cạnh, bật lại

◆ Quay đầu trở lại khi đi chạm cạnh sân khấu

trang phục kế tiếp

◆ Chuyển sang trang phục tiếp theo

đặt hướng bằng 75

◆ Chạy chương trình

đặt kiểu xoay trái - phải

◆ Nhân vật di chuyển xung quanh sân khấu

liên tục

◆ Nhân vật di chuyển theo đường thẳng

CÂU LỆNH ĐỂ CHÚ VỆT VỎ CÁNH KHI BAY

1

đợi 0.3 giây

2

Khi bấm vào

3

trạng phục kế tiếp

4

liên tục

CÂU LỆNH CHÚ VỆT BAY QUANH KHU RỪNG

1

di chuyển 10 bước

2

liên tục

3

nếu tiếp xúc với cạnh, bật lại

4

đặt kiểu xoay trái - phải

5

đặt hướng bằng 75

6

Khi bấm vào

CÂU LỆNH DI CHUYỂN BẰNG BÀN PHÍM

khi bấm phím mũi tên lên

◆ Thay đổi x một lượng -5

khi bấm phím mũi tên xuống

◆ Thay đổi y một lượng 5

khi bấm phím mũi tên phải

◆ Thay đổi y một lượng -5

khi bấm phím mũi tên trái

◆ Thay đổi x một lượng 5