

Урок 20 Створення програмних об'єктів

Опис:

Тести Креативне програмування

Завдання #1

Подія - це:

Оберіть один з варіантів:

- 1) методи об'єкта
- 2) властивості об'єкта
- 3) дії, які можуть виконувати об'єкти даного класу
- 4) вплив на об'єкт, що відбувається в програмі

Завдання #2

Методи - це:

Оберіть один з варіантів:

- 1) функції об'єкта
- 2) властивості об'єкта
- 3) дії, які можуть виконувати об'єкти даного класу
- 4) вплив на об'єкт, що відбувається в програмі

Завдання #3

Що означає параметр self у заголовку методу?

Оберіть один з варіантів:

- 1) Назву події
- 2) Значення властивості об'єкта
- 3) Замість параметра self при виконанні метода підставляється ім'я конкретного об'єкта

Завдання #4

Які з висловлювань є істинними?

Оберіть декілька варіантів:

- 1) Методи можуть змінювати значення атрибутів об'єкта
- 2) Методи - це дії, які можуть виконувати об'єкти даного класу
- 3) Методи виконуються об'єктом у відповідь на події
- 4) Методи не можуть змінювати властивості (значення атрибутів) об'єкта

Завдання #5

Описано клас Dog і створено два екземпляри класу Dog:

```
class Dog():
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age

    def sit(self):
        print(self.name() + 'сідас.')

dog1 = Dog('Рекс', 5)
dog2 = Dog('Альма', 2)
```

У яких операторах правильно здійснюється виклик методу sit?

Оберіть декілька варіантів:

- | | |
|---------------|-------------------------|
| 1) dog2.sit() | 2) dog3 = Dog('Бім', 3) |
| 3) dog1.sit() | 4) dog2.sit(self) |

Завдання #6

Установіть відповідність між поняттями та їх означеннями.

Вкажіть відповідність:

- 1) Вплив на об'єкт, що відбувається в програмі
- 2) Дії, які можуть виконувати об'єкти даного класу
- 3) Описи характеристик об'єктів
- 4) Екземпляр певного класу

Об'єкт

Властивості

Методи

Подія

Завдання #7

Установіть відповідність між операторами та їх призначенням.

Вкажіть відповідність:

- 1) Виклик методу sit
- 2) Створення нового екземпляра на базі класу Dog
- 3) Заголовок методу sit, який виконується у відповідь на виклик
- 4) Заголовок методу, який виконується при створенні кожного нового екземпляра на базі даного класу

```
def __init__(self, name, age):  
  
def sit(self):  
  
dog1 = Dog('Пекс', 5)  
  
dog1.sit()
```

Завдання #8

Відновіть порядок кроків для створення програми.

Вкажіть порядок:

Вказати методи

Описати властивості об'єктів

Запрограмувати обробку подій

Виявити об'єкти, якими буде маніпулювати програма