MANEJO DEL DINERO:
Mira el catálogo central y resuelve los problemas.

1. Marca el dinero que necesitas para pagar el precio justo del **Hula Hoop**.





2. Marca sobre los precios de los regalos que podrías comprar con **15 euros**.



3. Si compras el **juego Ogodisk** y pagas con dos billetes de 10 euros, ¿cuánto te devuelven?
Marca sobre las opciones correctas.







4. Si compras el **Arco lanzador** y pagas con dos billetes de 10 euros y uno de 5 euros, ¿cuánto te devuelven? Calcula y completa.

Estoy pagando con ..... euros y me devuelven .....

5. ¿Qué **grupo de juguetes** puedes comprarte si tienes **30 euros**? Marca.

Disco volador y Hula Hoop

Ogodisk y Raquetas Boppers

Saltador Bungee Boing y Disco volador

Bate y pelota beisbol y raquetas B.



6. El vendedor quiere hacer una lista para registrar fácilmente los artículos que va vendiendo. Ayúdale, colocando en **orden alfabético** el grupo de juguetes.

Disco volador ... Ogodisk ... Raquetas B. ... Bate (y pelota) ...

Saltadores ... Hula Hoop ... Arco ... Lanzador B ...

7. El vendedor también quiere anotar los juegos que son individuales y los que necesita de más de una persona. ¿Puedes ayudarle y **clasificar** los juguetes en "Individual" y "Parejas"?

Disco volador ... Ogodisk ... Raquetas B. ... Bate (y pelota) ...

Saltadores ... Hula Hoop ... Arco ... Lanzador B ...

