

MANEJO DEL DINERO: Mira el catálogo central y resuelve los problemas.

1. Marca el dinero que necesitas para pagar el precio justo del **Hula Hoop**.



2. Marca sobre los precios de los regalos que podrías comprar con **15 euros**.

6 a 9 años
Aire libre

Disco volador
8'95 euros

Ogodisk
17'50 euros

Raquetas Boppers
13'95 euros

Bate y pelota beisbol
15'50 euros

6 a 9 años
Aire libre

Saltador Bungee Boing
22'50 euros

Hula Hoop
11'95 euros

Arco lanzador
23'40 euros

Lanzador Blast
9'20 euros

Saltador air pogo jumper
26 euros

3. Si compras el **juego Ogodisk** y pagas con dos billetes de 10 euros, ¿cuánto te devuelven?

Marca sobre las opciones correctas.



4. Si compras el **Arco lanzador** y pagas con dos billetes de 10 euros y uno de 5 euros, ¿cuánto te devuelven? Calcula y completa.

Estoy pagando con euros y me devuelven

5. ¿Qué grupo de juguetes puedes comprarte si tienes **30 euros**? Marca.

Disco volador y Hula Hoop

Ogodisk y Raquetas Boppers

Saltador Bungee Boing y Disco volador

Bate y pelota beisbol y raquetas B.



6. El vendedor quiere hacer una lista para registrar fácilmente los artículos que va vendiendo. Ayúdale, colocando en **orden alfabético** el grupo de juguetes.

Disco volador ...	Ogodisk ...	Raquetas B. ...	Bate (y pelota) ...
Saltadores ...	Hula Hoop ...	Arco ...	Lanzador B ...

7. El vendedor también quiere anotar los juegos que son individuales y los que necesita de más de una persona. ¿Puedes ayudarlo y **clasificar** los juguetes en "Individual" y "Parejas"?

Disco volador ...	Ogodisk ...	Raquetas B. ...	Bate (y pelota) ...
Saltadores ...	Hula Hoop ...	Arco ...	Lanzador B ...

