

M.2.1.26. Realizar multiplicaciones en función del modelo secuencial.

Nombre:

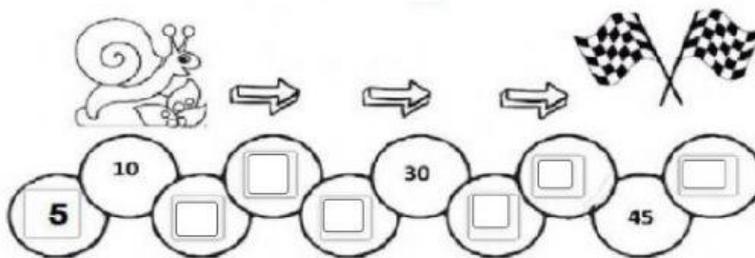
1. Completar la secuencia del 4.

	8	12		20		28		36	
--	---	----	--	----	--	----	--	----	--

2. Guíate por las secuencias respectivas para completar la tabla del 4

4x1=	<input type="text"/>	4x6=	<input type="text"/>
4x2=	<input type="text"/>	4x7=	<input type="text"/>
4x3=	<input type="text"/>	4x8=	<input type="text"/>
4x4=	<input type="text"/>	4x9=	<input type="text"/>
4x5=	<input type="text"/>	4x10=	<input type="text"/>

3. Ayuda al caracol a llegar a la meta completando la serie del 5



4. Completa la tabla del 5 guiándote de la secuencia anterior.

5 x 1 =	<input type="text"/>	5 x 6 =	<input type="text"/>
5 x 2 =	<input type="text"/>	5 x 7 =	<input type="text"/>
5 x 3 =	<input type="text"/>	5 x 8 =	<input type="text"/>
5 x 4 =	<input type="text"/>	5 x 9 =	<input type="text"/>
5 x 5 =	<input type="text"/>	5 x 10 =	<input type="text"/>

5. Descubran los números y reemplacen cada dibujo con la cantidad que completa las multiplicaciones.

3 x  = 15	2 x  = 10
5 x  = 25	 x 4 = 20
 x 6 = 30	1 x  = 5
7 x  = 35	5 x  = 40