

## SOAL PAT DESAIN MEDIA INTERAKTIF XII Multimedia

Nama :

- I. Pilihlah jawaban yang benar pada huruf a, b, c d, atau e pada jawaban yang paling benar!
1. Pembuatan storyboard pada perancangan halaman WEB adalah ...
    - a. Mengubah ide yang sudah ada menjadi lebih matang
    - b. Bahan evaluasi Web yang sudah dibuat
    - c. Menerjemahkan ide ke dalam bentuk visual
    - d. Merevisi ide awal yang kurang
    - e. Bahan untuk acuan revisi
  2. Multimedia adalah kombinasi dari ...
    - a. Teks, Grafis, Seni, Suara, Animasi, dan Video
    - b. User, Grafis, BIOS, dan Suara
    - c. Suara, Animasi, Blog, Banner, dan CMOS
    - d. BIOS, Web, Browser
    - e. Adobe Flash dan Macromedia
  3. Teknologi multimedia interaktif dapat menghasilkan permainan (game) yang lebih menarik, selain itu multimedia juga digunakan untuk pembuatan film baik film animasi (2D), tiga dimensi (3D). Pengertian diatas merupakan pengertian dari ...
    - a. Bidang Hiburan
    - b. Bidang Bisnis
    - c. Bidang Teknis
    - d. Bidang Komunikasi
    - e. Bidang Pendidikan
  4. Di era digital, penyebaran informasi lebih cepat meskipun berada pada jarak yang jauh. Informasi ini tersebar melalui ....
    - a. Dikirim dan disebarluaskan melalui e- mail
    - b. Menggunakan aplikasi khusus untuk menyebarkan informasi
    - c. Aplikasi berbasis web yang diakses melalui internet dan intranet
    - d. Menggunakan smartphone dan PC
    - e. Pengaksesan aplikasi yang dapat diunduh dari internet

5. Untuk memainkan atau melihat hasil animasi yang telah dibuat adalah dengan mengklik
  - a. Control > Movie
  - b. Control > Test
  - c. Control > Debug Movie
  - d. Control > Test Scane
  - e. Control > Test Movie
6. Suatu objek yang dapat berupa teks atau gambar yang dipakai dalam dokumen HTML untuk melompat dari satu dokumen ke dokumen lain disebut ...
  - a. Link
  - b. Frame
  - c. Form
  - d. Submit
  - e. Button
7. Sebuah ruangan yang terdapat dalam hardsisk tempat menyimpan berbagai data, file file, gambar yang akan di tampilkan pada halaman web disebut....
  - a. Script
  - b. Client-server
  - c. Website
  - d. Web hosting
  - e. Domain
8. Berikut yang bukan termasuk komponen dari jendela utama akan muncul pada saat program Adobe Flash CS 6 adalah ....
  - a. Stage dan Panel Timeline
  - b. Panel Properties dan Panel Actions
  - c. Panel Color dan Library
  - d. Menu bar dan Toolbox
  - e. Panel library dan dashboard
9. Perbandingan bagian per bagian atau bagian dengan keseluruhan merupakan prinsip menggambar bentuk, yaitu...
  - a. Proporsi
  - b. Komposisi
  - c. Bayangan

d. Perspektif

e. Kesatuan

10. frame induk yang berisi objek atau animasi symbol yang dibuat pada area stage adalah....
  - a. Convert to Keyframe
  - b. Frame
  - c. Select all frame
  - d. Blank Keyframe
  - e. Keyframe
11. Bacalah kalimat di bawah ini dengan seksama:1) Menyesuaikan antar muka pengguna dengan tugas2) Memberikan arus balik yang tepat kepada pengguna3) Memberikan antar muka pengguna agar ringan4) Memperbaiki produkti tas dari pengetahuan user5) Memunculkan jawaban yang dapat di manfaatkanPada kalimat di atas tujuan dan manfaat dari desain user interface yang paling benar adalah....
  - a. 2-4-5
  - b. 1-2-5
  - c. 3-4-5
  - d. 2-3-4
  - e. 1-2-4
12. tombol yang digunakan untuk menjalankan Flash yang kita buat adalah
  - a. Ctrl - enter
  - b. shift - Enter
  - c. spasi & enter
  - d. enter
  - e. Alt & enter
13. File yang terbentuk ketika kita merekam tugas ash berekstensi adalah..
  - a. .fla
  - b. .swf
  - c. .gif
  - d. .html
  - e. .exe
14. Apa fungsi library didalam Flash ...
  - a. Tempat menyimpan gambar-gambar
  - b. Tempat Menyimpan Video

- c. Tempat menyimpan Simbol
  - d. Tempat Menyimpan simbol-simbol & gambar
  - e. Tempat Menyimpan font & warna
15. Bahasa yang digunakan untuk menerjemahkan perintah dalam website pada saat di akses adalah...
- a. Komentar
  - b. Atribut
  - c. Coding
  - d. Sintaksis
  - e. Script
16. Elemen pada web yang digunakan untuk identitas perusahaan, organisasi atau pemilik web disebut...
- a. Logo
  - b. Content
  - c. Whitespace
  - d. Navigation
  - e. Footer
17. Berikut yang ada pada storyboard, kecuali...
- a. Tema
  - b. Content
  - c. Judul
  - d. Site map
  - e. alur
18. model layout yang digunakan untuk menampilkan link yang banyak ke situs lain, seperti search engine adalah....
- a. Dropdown
  - b. Combo box
  - c. Button
  - d. Checkbox
  - e. Radiobutton
19. Website menggunakan protokol....
- a. HTTP
  - b. HTML
  - c. CSS

- d. Domain
  - e. URL
20. Multimedia ini digunakan untuk mengontrol dan dapat digunakan oleh end-user sehingga bisa memilih tujuannya.
- a. Multimedia Non Linier
  - b. Multimedia Hierarchyal
  - c. Multimedia Combine
  - d. Mulimedia Interaktif
  - e. Multimedia Linier

II. Jawablah pertanyaan pertanyaan di bawah ini dengan benar!

1. Sebutkan tujuan penggunaan ActionScript!

2. Sebutkan langkah langkah pembuatan multimedia Interaktif!

3. Sebutkan faktor yang menyebabkan multimedia dapat membantu di bidang pendidikan!

4. Apa saja dan jelaskan type data yang ada pada pemrograman JavaScript!

5. Sebut dan jelaskan macam macam *frame* pada Adobe Flash!

