

Завдання: скласти програму Касир, при реалізації якої комп'ютер буде виконувати такі дії:

- а) повідомляти вартість одиниці товару (рис. 1);
- б) запитувати про кількість товару, що купують;
- в) обчислювати вартість покупки;
- г) повідомляти вартість покупки;
- ґ) запитувати, скільки грошей дає покупець;
- д) повідомляти решту.



Яблука
«Чемпіон»
1 кг — 15 грн

Рис. 1

ДОПОВНІТЬ КОД ПРОГРАМИ

```
from tkinter import   
from tkinter import messagebox
```

```
tk=Tk()  
tk.('250x200')
```

```
def btncl  
    a=float(ent1.get())  
    a=a*15  
    b=float(ent2.get())  
    c=b-a  
    messagebox.showinfo('Ваша решта',str(c)+' грн')
```

```
lab1=(text='Яблука Чемпіон, 1 кг - 15 грн',fg='red')  
lab1.place(x=10,y=10)  
lab2=Label('Скільки кг купуєте?',fg='blue')  
lab2.(x=10,y=50)  
lab3=('Скільки грошей сплачуєте?',fg='blue')  
lab3.(x=10,y=90)
```

```
ent1=(justify='right',font='14')  
ent1.(x=190,y=50,width=50,=30)  
  
ent2=Entry(='right',font='14')  
ent2.(x=190,y=90,=50,height=30)
```

```
btn=('СПЛАТИТИ', command  btncl)  
btn.place(x=50,y=130,width=100,=40)
```

Яблука Чемпіон, 1 кг – 15 грн

Скільки кг купуєте?

Скільки грошей сплачуєте?