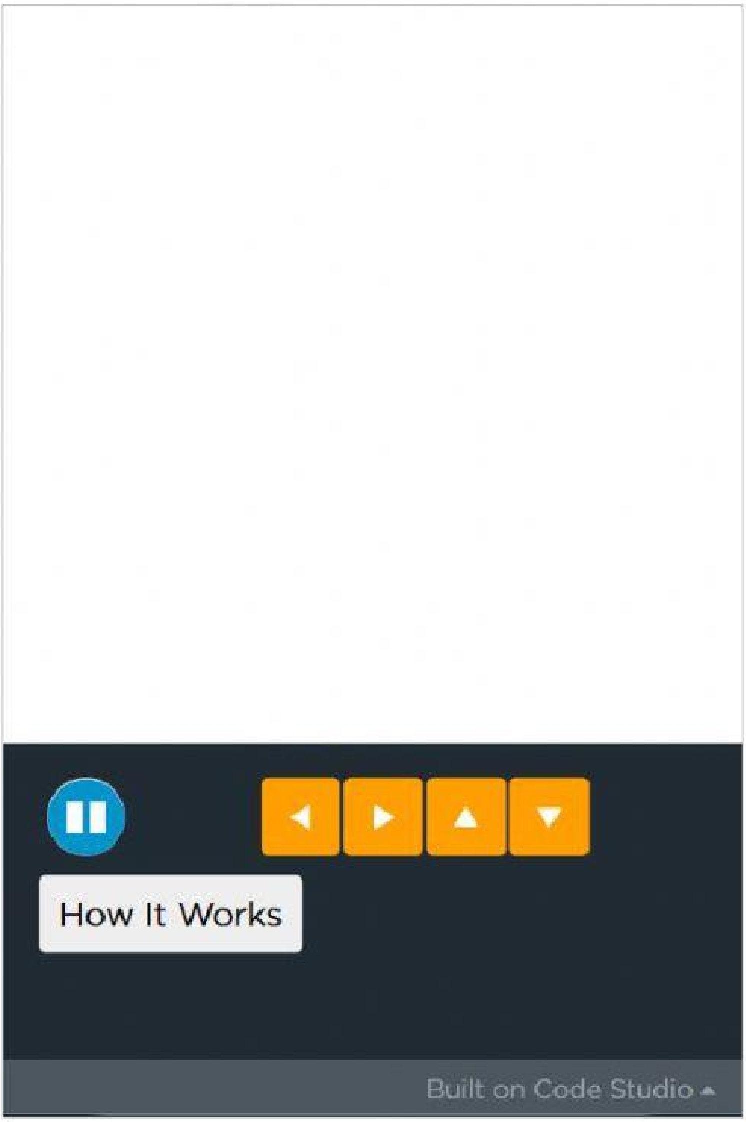
Homework Assignment
ගෙදර වැඩ පැවරුම

DP EDUCATION

Coding School

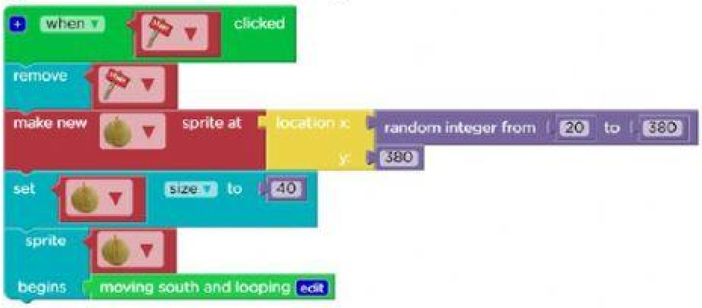


LIVEWORKSHEETS

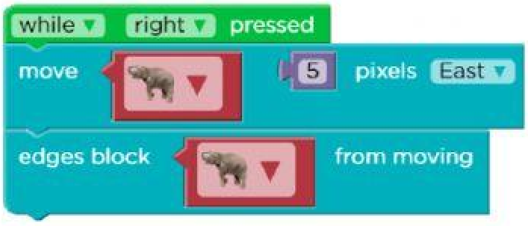
- ඔබට දූරියන් ගසක් සහිත ආරම්භක පසුතලයක් සහ අලි පැටියෙකුගේ රූපයක් ලැබී ඇත.

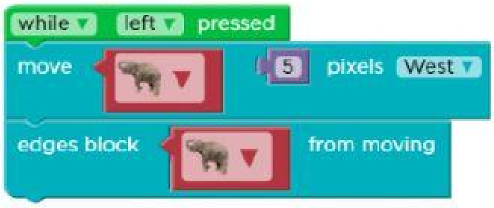
- Make new sprite ඇසුරින් කඳක සහ star පුවරුවක රූප එක් කරන්න.කඳෙහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස සකස් කර එය (190,10) පමණ ස්ථානගත කරන්න.පුවරුවෙහි ප්‍රමාණය 100 ලෙස සකස් කර එය අලියා හොඬින් අල්ලා ගෙන සිටින ලෙස ස්ථාන ගත කරන්න.

- star පුවරුව මත click කළ විට පුවරුව නොපෙනී ගොස් නොනවත්වා පහළට දූරියන් වැටීමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.(දූරියන් වල X සඳහා 20 සිට 380 දක්වා, Y සඳහා 380 ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.) දූරියන් වල ප්‍රමාණය 40 ලෙස ලබා දෙන්න.



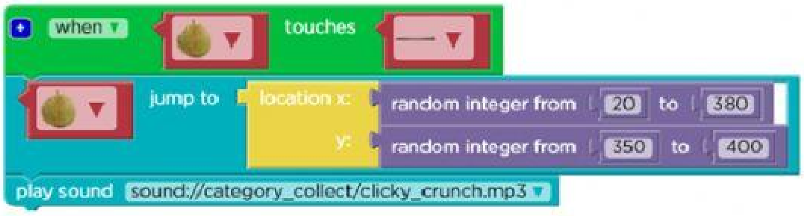
- Left හා right arrow keys click කළ විට බටහිරට pixels 5 ක් සහ නැගෙනහිරට pixels 5ක් ගමන් කිරිමට සහ දාර වලදී අලියාගේ චලනය අවහිර විමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.



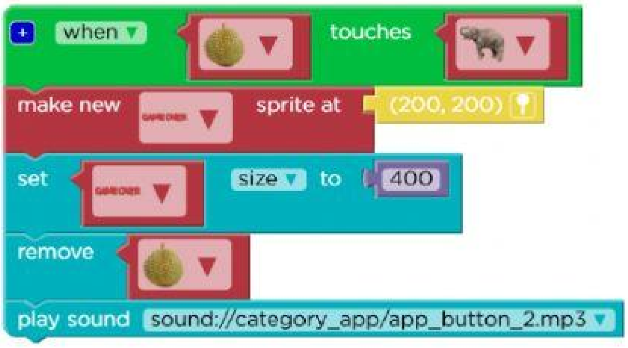


LIVEWORKSHEETS

- දූරියන් ගෙඩිය බිම වැටී ඇති කදෙහි ස්පර්ශ වූ විට ශබ්දයක් නිකුත් විමට සහ එම දූරියන් ගෙඩිය jump වී නැවතත් ඉහළ සිට පහළට දූරියන් වැටිමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.



- දූරියන් ගෙඩිය අලියාගේ ස්පර්ශ වූ විට දූරියන් ගෙඩිය නොපෙනී ගොස් ශබ්දයක් නිකුත් විමට සහ Game over ලෙස Display විමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න. Game over sprite එකෙහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස සකස් කරන්න.

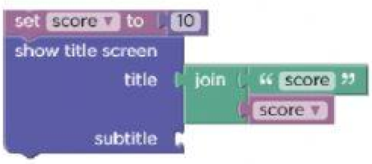


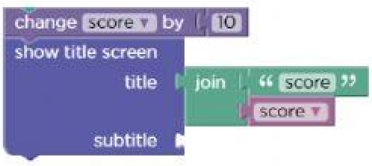
- මෙම Game එකට Score එකක් එක් කිරීමට සුදුසු අවස්ථාවක් ගැන සිතන්න.
- ඔබ කැමති ප්‍රමාණයක ලකුණක් ලැබෙන සේ Game එකට Score එකක් එක් කරන්න.

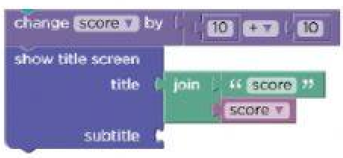
මෙම ව්‍යාපෘතියට අදාල ඔබගේ දැනුම පරීක්ෂා කර බැලීමට පහත ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

නිවැරදි පිළිතුර තෝරන්න.

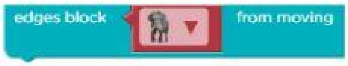
1. යොදා ඇති මෙම බ්ලොක්ස් වලට අමතරව දූරියන් ගෙඩිය කදෙහි ස්පර්ශ වන විටදී ඔබට ලකුණු 10 බැගින් ලැබෙන අතර ඔබ ලබා ගන්නා ලකුණු ප්‍රමාණය තිරය මත Display විය යුතුය. ඊට අදාළ blocks set එක තෝරන්න.







LIVEWORKSHEETS

2. 

මෙම block එක මඟින් සිදුවන්නේ කුමක්ද?

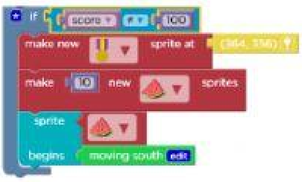
අලියාගේ චලනය තිරයේ දාර වලදී අවහිර කරයි.

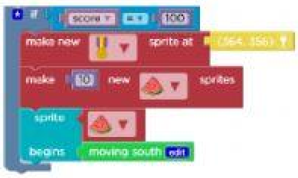
අලියාගේ චලනය නතර කරයි.

අලියා චලනය වෙමින් තිරයෙන් නොපෙනි යයි.

3. දූරියන් ගෙඩිය තිබිය හැකි X පරාසය 20 සිට 380 දක්වා වන අතර, Y පරාසය 380 යැයි සිතන්න.එසේ නම් දූරියන් ගෙඩිය එම පරාසන් හි තිබීමට එක් කළ යුතු blocks මොනවාද?

4. ඔබ ලකුණු 100යට සමාන වූ විටදී ඔබට පදක්කමක් ලැබෙන අතර එම පදක්කම තිරයේ දකුණුපස කෙළවරෙහි දිස් විය යුතුය. තවද අලියාගේ කැමතිම කෑමක් වන කොමඩු පළ 10 ක් ඉහළ සිට පහළට එක් වරක් වැටෙන පරිදි සැකසීමට අවශ්‍ය blocks මොනවාද ?





5. මෙම blocks set එක මඟින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?

දූරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දූරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට පනියි.

දූරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දූරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට දූරියන් ගෙඩිය කුඩා වෙමින් ගමන් කරයි.

දූරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දූරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට දූරියන් ගෙඩිය ගමන් කරයි.

LIVEWORKSHEETS