

Homework Assignment

ගෙදර වැඩ පැවරීම

24



Coding School



A large, empty white rectangular area intended for coding. Below this area is a dark grey control bar. On the left of the bar is a blue circular button with a white play/pause icon. To its right are four yellow square buttons with white navigation symbols: a left arrow, a right arrow, an up arrow, and a down arrow. Below these buttons is a white rectangular button with the text 'How It Works'. At the bottom right of the control bar, the text 'Built on Code Studio' is visible with a small upward-pointing arrow.

- ඔබට දුරියන් ගසක් සහිත ආරම්භක පසුකලයක් සහ අලි පැටියෙකුගේ රූපයක් ලැබී ඇත.
- Make new sprite ඇසුරින් කඳක සහ star පුවරුවක රූප එක් කරන්න.කඳෙහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස සකස් කර එය (190,10) පමණ ස්ථානගත කරන්න.පුවරුවෙහි ප්‍රමාණය 100 ලෙස සකස් කර එය අලියා හොඬින් අල්ලා ගෙන සිටින ලෙස ස්ථාන ගත කරන්න.

```

make new sprite at (156, 170)
set size to 100
make new sprite at (190, 8)
set size to 400

```

- star පුවරුව මත click කළ විට පුවරුව නොපෙනී ගොස් නොනවත්වා පහළට දුරියන් වැටීමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.(දුරියන් වල X සඳහා 20 සිට 380 දක්වා, Y සඳහා 380 ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.) දුරියන් වල ප්‍රමාණය 40 ලෙස ලබා දෙන්න.

```

when clicked
remove
make new sprite at location x: random integer from 20 to 380
y: 380
set size to 40
sprite
begins moving south and looping

```

- Left හා right arrow keys click කළ විට බටහිරට pixels 5 ක් සහ නැගෙනහිරට pixels 5ක් ගමන් කිරීමට සහ ආර වලදී අලියාගේ වලනය අවහිර වීමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.

```

while right pressed
move 5 pixels East
edges block from moving

while left pressed
move 5 pixels West
edges block from moving

```

- දුරියන් ගෙඩිය බිම වැටී ඇති කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට ශබ්දයක් නිකුත් වීමට සහ එම දුරියන් ගෙඩිය jump වී නැවතත් ඉහළ සිට පහළට දුරියන් වැටීමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න.

```

when touches
  jump to location x: random integer from 20 to 380
           y: random integer from 350 to 400
  play sound sound://category_collect/clicky_crunch.mp3
  
```

- දුරියන් ගෙඩිය අලියාගේ ස්පර්ශ වූ විට දුරියන් ගෙඩිය නොපෙනී ගොස් ශබ්දයක් නිකුත් වීමට සහ Game over ලෙස Display වීමට පහත පරිදි බ්ලොක්ස් සකස් කරන්න. Game over sprite එකෙහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස සකස් කරන්න.

```

when touches
  make new sprite at (200, 200)
  set size to 400
  remove
  play sound sound://category_app/app_button_2.mp3
  
```

- මෙම Game එකට Score එකක් එක් කිරීමට සුදුසු අවස්ථාවක් ගැන සිතන්න.
- ඔබ කැමති ප්‍රමාණයක ලකුණක් ලැබෙන සේ Game එකට Score එකක් එක් කරන්න.

මෙම ව්‍යාපෘතියට අදාල ඔබගේ දැනුම පරීක්ෂා කර බැලීමට පහත ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

නිවැරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. යොදා ඇති මෙම බ්ලොක්ස් වලට අමතරව දුරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වන විටදී ඔබට ලකුණු 10 බැගින් ලැබෙන අතර ඔබ ලබා ගන්නා ලකුණු ප්‍රමාණය තිරය මත Display විය යුතුය. ඊට අදාළ blocks set එක තෝරන්න.

```

when touches
  jump to location x: random integer from 20 to 380
           y: random integer from 350 to 400
  play sound sound://category_achievements/lighthearted_bonus_objective_4.mp3
  
```

```

set score to 10
show title screen
title join "score"
subtitle score
  
```

```

change score by 10
show title screen
title join "score"
subtitle score
  
```

```

change score by 10 + 10
show title screen
title join "score"
subtitle score
  
```

2. මෙම block එක මඟින් සිදුවන්නේ කුමක්ද?

අලියාගේ චලනය තිරයේ දාර වලදී අවහිර කරයි.

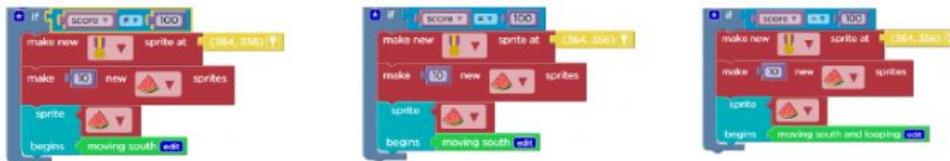
අලියාගේ චලනය නතර කරයි.

අලියා චලනය වෙමින් තිරයෙන් නොපෙනී යයි.

3. දුරියන් ගෙඩිය තිබිය හැකි X පරාසය 20 සිට 380 දක්වා වන අතර, Y පරාසය 380 යැයි සිතන්න. එසේ නම් දුරියන් ගෙඩිය එම පරාසන් හි තිබීමට එක් කළ යුතු blocks මොනවාද?



4. ඔබ ලකුණු 100යට සමාන වූ විටදී ඔබට පදක්කමක් ලැබෙන අතර එම පදක්කම තිරයේ දකුණුපස කෙළවරෙහි දිස් විය යුතුය. තවද අලියාගේ කැමතිම කැමක් වන කොමඩු පළු 10 ක් ඉහළ සිට පහළට එක් වරක් වැටෙන පරිදි සැකසීමට අවශ්‍ය blocks මොනවාද ?



5. මෙම blocks set එක මඟින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?



දුරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දුරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට පනීයි.

දුරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දුරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට දුරියන් ගෙඩිය කුඩා වෙමින් ගමන් කරයි.

දුරියන් ගෙඩිය කඳෙහි ස්පර්ශ වූ විට දුරියන් ගෙඩිය X අගය 20 සිට 380 වන සහ Y අගය 350 සිට 400 වන පරාසයකට දුරියන් ගෙඩිය ගමන් කරයි.