Homework Assignment

ගෙදර වැඩ පැවරුම 20 වෙනි ව්‍යාපෘතිය

පිවිසෙන්න

අද ගෙදර වැඩට ඔබ හදන්නේ ගේම් එකක්. වීඩියෝව බලන්න.

පිවිසෙන්න

ඩොල්පින් කුඩා මාළුන් අල්ලන්න ඕනි. එක මාළුවෙකුට ලකුණු 10 බැගින් ලැබෙනවා.

ඩොල්පින් ජෙලිෆිෂ්ව ස්පර්ෂ වුනොත් ලකුණු 2 ක් අඩු වෙනවා

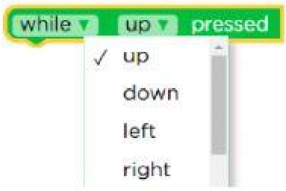
ජෙලිෆිෂ් මෝරාගේ ස්පර්ෂ වුනොත් ජෙලිෆිෂ් ඉවත් වෙනවා

ඩොල්පින් මෝරාගේ ස්පර්ෂ වුනොත් **Play Again** ලැබෙනවා

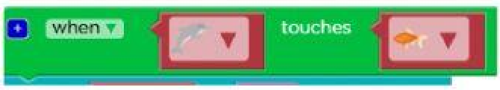
ආරම්භ කරන්න

ඔබට ලැබෙන ආරම්භක තිරයේ (යොදා ඇති Setup1 මගින්) ඉහත සඳහන් කළ Sprites ලැබී ඇත.

Make new sprite ඇසුරින් ඩොල්පින් ව ඇතුලත් කරන්න.
ඩොල්පින් ව (300,40) පමණ ස්ථානගත කරන්න
ඩොල්පින්ගේ ප්‍රමාණය 60 ට සකස් කරන්න.



arrow keys (ඊතල යතුරු) මගින් ඩොල්පින්ව දිශාවන් හතරටම ගමන්කරවිය හැකි සේ සකසන්න.



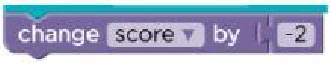
ඩොල්පින් කුඩා මාළුවාව ඇල්ලූ විට,

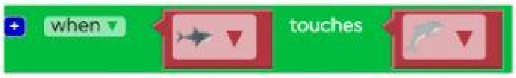
- කුඩා මාළුවා pixels 200 ක් නැගෙනහිරට යා යුතුය.
- එසේම කුඩා මාළුවා pixels 40 ක් දකුණට යා යුතුය.
- Score 10 කින් වැඩි විය යුතුය.
- Score තිරයේ පෙනවිය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS

ඩොල්පින් ජෙලිෆිෂ්ව ස්පර්ශ වූ විට

- ඩොල්ෆින් pixels 20 ක් බටහිරට යා යුතුය.
- Score 2 කින් අඩු විය යුතුය.



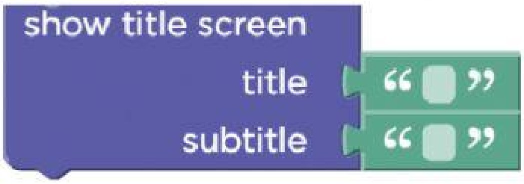


ඩොල්පින්ව මෝරාට හසු වූ විට,

- මෝරා ඉවත්විය යුතුය.
- කුඩා මාළුවා ඉවත්විය යුතුය.
- Play Again Button එක (200,200) දී පෙන්විය යුතුය.
- Play Again Button එකෙහි ප්‍රමාණය 150 විය යුතුය.

Play Again Button එක ක්ලික් කළ විට

- Functions හි ඇති Setup1 ක්‍රියාත්මක කරවන්න.
- Play Again Button එක ඉවත්විය යුතුය.
- Title screen හිස් කරන්න.



// Play Again Button එක ක්ලික් කරන සෑම විටම අළුතින් ජෙලිෆිස් කෙනෙක් එකතු වන බැවින් ක්‍රීඩාව කෙමෙන් අපහසු වේ. එය තරමක් පහසු කිරීමට ඔබ එක් කරන කේතනය කුමක්ද? //

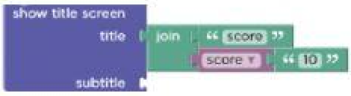
උදා - ජෙලිෆිෂ් මෝරා ව ස්පර්ෂ වූ විට ජෙලිෆිෂ් ඉවත්වීම

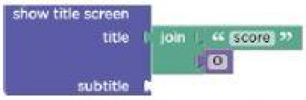
මෙම ව්‍යාපෘතියට අදාල ඔබගේ දැනුම පරීක්ෂා කර බැලීමට පහත ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

LIVEWORKSHEETS

නිවරදි පිළිතුර මත click කරන්න.

1) ඩොල්ෆින් කුඩා මාළුවාගේ ස්පර්ශ වූ විට ඔබට ලකුණු 10 ක් ලැබේ. එලෙස ඔබ විසින් ලබා ගන්නා ලකුණු ප්‍රමාණය screen එක මත පෙන්වීමට යොදා ගත් blocks මොනවාද



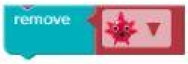


2)

මත click කළ විට නැවත Game එක ආරම්භ වීමේදී ඔබ පෙර ලබා ගත් ලකුණු ප්‍රමාණය ලකුණු 0 වීමට එක් කළ යුතු blocks මොනවාද

3)

මත click කරන සෑම විටම ජෙලිෆිෂ් කෙනෙක් එකතු වන බැවින් ක්‍රීඩාව කෙමෙන් අපහසු වේ.එය තරමක් පහසු කිරීමට ඔබ එක් කළ යුතු කේතය කුමක්ද



4) ඔබ ලබා ගත් ලකුණු 100ට සමාන වූ විටදී ඔබට පදක්කමක් ලැබීමට සහ ශබ්දයක් නිකුත් වීමට අදාළ blocks set එක තෝරන්න.

5) මෝරා ඩොල්ෆින්ගේ ස්පර්ශ වූ විට ඩොල්ෆින්වද ඉවත් වීමට සකසා තිබුණි නම්

මත click කළ විට ඔබ එක් කළ blocks වලට අමතරව එම සිදුවීම ම සිදුවීමට නම් ඔබ විසින් අලුතින් එක් කළ යුතු blocks මොනවාද

Finish!! Click කර ඔබේ ලකුණු බලන්න

LIVEWORKSHEETS