



## COLEGIO SAN JOSÉ DE FONTIBÓN

### DISPOSITIVOS DE INFORMACIÓN

### GRADO SEGUNDO

#### 1. ¿Qué Son los dispositivos de entrada? Selecciona la respuesta correcta.

Son los dispositivos por los cuales ingresamos la información y damos órdenes al computador.

Son los dispositivos por los cuales recibimos o sale la información del computador.

Son los programas y aplicaciones a través de las cuales podemos trabajar en el computador.

#### 2. ¿Qué Son los dispositivos de salida? Selecciona la respuesta correcta.

Son los dispositivos por los cuales ingresamos la información y damos órdenes al computador.

Son los dispositivos por los cuales recibimos o sale la información del computador.

Son los programas y aplicaciones a través de las cuales podemos trabajar en el computador.

#### 3. Une con una línea los dispositivos al recuadro que corresponda.:



MONITOR



TECLADO



Windows



IMPRESORA

**DISPOSITIVOS DE  
ENTRADA**

**DISPOSITIVOS DE  
SALIDA**



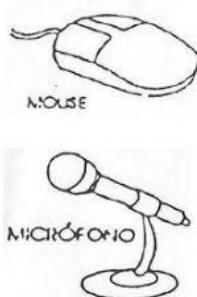
SCANER

**4. Busca en la sopa de letras 6 dispositivos de entrada y escríbelos en el recuadro.**

N	Q	S	C	A	N	E	R	O	T	D
W	V	Y	X	T	S	B	V	I	V	G
A	T	G	M	Z	M	Z	Y	E	I	L
T	Y	E	A	W	N	S	W	T	R	Y
X	A	T	E	C	L	A	D	O	J	A
X	W	R	B	I	W	G	V	F	X	D
F	M	I	E	M	C	G	I	P	K	L
K	J	M	O	U	S	E	N	X	Z	I
T	U	S	B	J	B	I	F	W	V	B
A	G	C	A	M	A	R	A	J	V	H
N	M	I	C	R	O	F	O	N	O	A

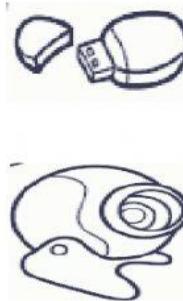
**5. Une cada dispositivo con la función correspondiente.**

Nos permite generar videoconferencias, se pueden grabar videos como una cámara normal y tomar fotos estáticas; entre otras.



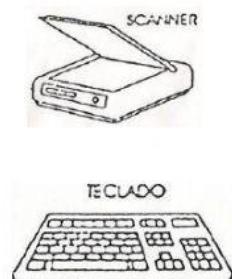
Nos permite introducir datos como letras, números, signos y dar órdenes a través de comandos.

Permite introducir documentos en imágenes gráficas al computador como si fuera una fotocopiadora.



Es el encargado de transmitir las señales de audio que nosotros mandamos.

A través de su conexión nos permite entrar documentos o archivos realizados en otros computadores.



Nos permite dar instrucciones a nuestra computadora a través de un cursor que aparece en la pantalla y haciendo clic para que se lleve a cabo una acción determinada; a medida que el Mouse rueda sobre el escritorio.