اتخاذ القرارات و برمجة تصادم الكائنات في Scratch

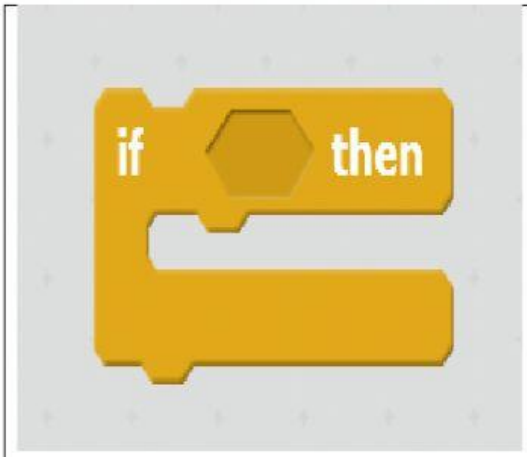
الاسم : ..... الصف : .....

السؤال الأول : صل بين اللبنات في العمود الأول و استخدامها في العمود الثاني :

العمود الأول	العمود الثاني
	• تتيح تنفيذ الأوامر عند ضغط زر معين على لوحة المفاتيح
	• لبنة تحقق من شرط معين
	• اكتشاف تقاطع كائنين أو أكثر معاً
	• زر التشغيل للبرنامج

السؤال الثاني : أولاً: صل بين العبارات و مكانها الصحيح:

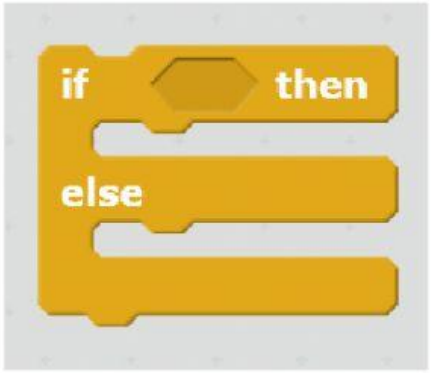
•	إذا كان الشرط صحيحاً سيتم تنفيذ الأوامر الموجودة هنا
•	للتحقق من شرطٍ معين



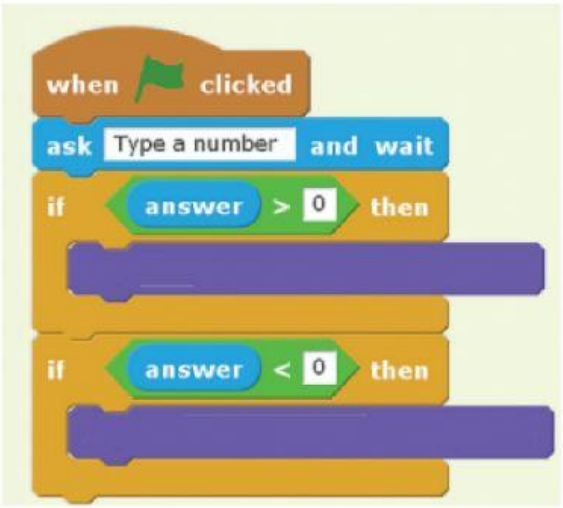
LIVEWORKSHEETS

ثانياً: صل بين العبارات و مكانها الصحيح:

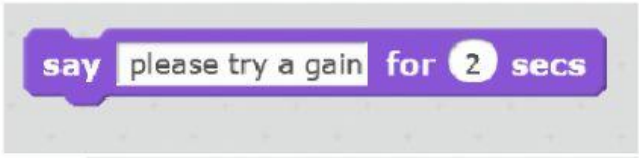
إذا كان الشرط صحيحاً سيتم تنفيذ الأوامر الموجودة هنا	•
للتحقق من شرطٍ معين	•
إذا كان الشرط خطأً سيتم تنفيذ الأوامر الموجودة هنا	•

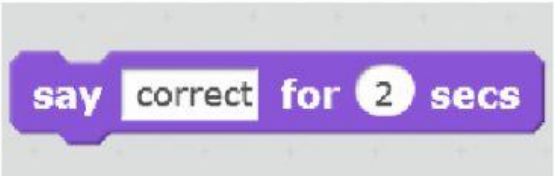
•	
•	
•	

السؤال الثالث : اسحب الكلمات إلى مكانها الصحيح في الفراغات:



السؤال الرابع : اسحب الكلمات إلى مكانها الصحيح في الفراغات:





LIVEWORKSHEETS