

Grado: Once

1. ¿Qué es lo que debe interpretar y analizar la computadora para dar solución a un problema?

Algoritmos y secuencias

Datos y condiciones

Palabras y párrafos

Datos, variables, condiciones

2. ¿Qué función cumple emplear un lenguaje con sintaxis y reglas definidas?

Facilitar la interacción con la computadora

Aumentar la complejidad de interacción entre hombre y máquina

Permitir que cualquier persona se interese por programar

Ninguna de las anteriores

3. ¿De las siguientes opciones, cuál se ajusta a la definición de programa?

Serie de actividades que permiten plantear propuestas para solucionar problemas

Código que describe los pasos para solucionar un problema con instrucciones claras y detalladas

Instrucciones poco ordenadas que llevan a entorpecer los procesos

Código que genera bucles sin llegar a una solución

4. Describa el proceso de programación

Diseñar instrucciones y codificarlas.

Analizar los requisitos sobre lo que se desea hacer, diseñar las instrucciones que hagan más sencillas la funcionalidad, codificar las instrucciones usando un IDE, hacer pruebas de ejecución.

Crear un programa, comercializarlo, corregir errores de ser necesario.

Diseñar instrucciones y codificar en Word para luego probar el código.

5. Los lenguajes de bajo nivel o ensamblador cuentan con características como

Su lenguaje es el más sencillo para el usuario, ya que usa expresiones del inglés y operaciones matemáticas comunes.

Es un lenguaje sencillo ya que se da una traducción inmediata de las instrucciones escritas al lenguaje máquina mediante un ensamblador.

Exige un compilador para ejecutar las instrucciones dadas a través de 0 y 1.

6. La sintaxis empleada en programación siempre incluye caracteres especiales.

Verdadero

Falso

7. Los lenguajes lógicos se encuentran dentro de los lenguajes:

De alto nivel

De bajo nivel

De alto nivel, declarativos

De alto nivel, funcionales