

Математична подорож

Умови конкурсу. Щоб допомогти Поспішайкові дістатися будиночка, потрібно розв'язати приклади. Якщо правильно виконаєш усі завдання, то отримаєш право розфарбувати будиночок Поспішайка!



$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ + 254 \\ \hline 743 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ + 225 \\ \hline 430 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ + 423 \\ \hline 325 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ - 885 \\ \hline 513 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ - 698 \\ \hline 354 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ - 721 \\ \hline 120 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \bigcirc \\ - 564 \\ \hline 213 \end{array}$$

$$\bigcirc \quad 30 : 6 =$$

$$\bigcirc \quad 24 : 6 =$$



$$\bigcirc \quad 6 : 6 =$$

$$\bigcirc \quad 18 : 6 =$$

$$\bigcirc \quad 12 : 6 =$$

$$\bigcirc \quad 6 \cdot 7 =$$

$$\bigcirc \quad 6 \cdot 9 =$$

$$\bigcirc \quad 6 \cdot 3 =$$

$$\bigcirc \quad 6 \cdot 6 =$$



$$\bigcirc \quad 620 - 10 =$$

$$\bigcirc \quad 420 - 20 =$$