Ficha interactiva

1º. Escribe al lado de los determinantes de la primera columna el tipo de determinante que sea (artículo o demostrativo).

Los	•
La	•
Aquella	•
Una	•
Este	•
Esa	•
El	•

2º. Lee el texto y localiza los artículos y demostrativos. Después los arrástralos hasta la lista a la que pertenezcan (colócalos en el orden).

El verano pasado fuimos a visitar un lago. Aquella excursión fue muy emocionante. Pudimos disfrutar de muchas cosas como el cantar de los pájaros.

Incluso pudimos fotografiar a las ardillas. Creo que este viaje fue uno de los mejores.

Recuerdo que el lago estaba rodeado de aquellas altas montañas y de esa bella naturaleza que me hacía sentir muy feliz.

Estamos pensando en repetir aquella excursión que tanto nos gustó.

Artículos

1º____ 2º____ 3º____4º____

5º____6º____ 7º____8º____

Demostrativo 4

1º____ 2º____ 3º____

4º____ 5º____

3º. Completa estas frases con artículos.

- Le hemos regalado __ chupete al bebé.

- Me duele __ cabeza desde esta mañana.

- Mi papá ha perdido __ móvil.

- Se me ha olvidado hacer ___ deberes.

Las onomatopeyas son las palabras que imitan sonidos.

4º. Relaciona cada sonido con un objeto.

Piiii Piiiii	Teléfono
Tic Tac	Coche
Ring Ring	Reloj

5º. Escribe una frase con cada pareja de palabras que hayas relacionado en la actividad anterior.

_____

_____

_____

6º. Relaciona los sonidos con sus onomatopeyas.

¡croac, croac!	Ladrar
¡bee!	Croar
¡guau guau!	Mugir
¡muuuu!	Balar

7º. Relaciona los siguientes refranes:

a) Ojos que no ven... ● que por bien no venga.

b) Mas vale pájaro en mano... ● que al cojo.

c) No hay mal... ● que ciento volando.

d) Antes se coge a un mentiroso... ● corazón que no siente.

8º. Arrastra debajo de cada frase hecha su significado de los que aparecen en esta lista:

- Que cada persona se dedique a las cosas que se le den bien.

- Cuando a una persona le regalan algo, no debería buscarle lo malo.

- Mejor hacer algo tarde, que no hacerlo.

- No fiarse de lo que parecen las cosas por fuera.

1. A caballo regalado no le mires el diente.

_____

2. Zapatero a sus zapatos.

_____

3. No es oro todo lo que reluce.

_____

4. Más vale tarde que nunca.

_____

9º. Completa este texto con las sílabas: ga, go, gu, gue, gui.

Como Mario siempre quiere aprender al__ nuevo, está practicando deportes de ries__ y de a__a.

También está intentando aprender a tocar la ___tarra, le gusta ju__r al tenis e inventar sus propios ju___tes.

Mario tiene de mascota un __to blanco muy bonito y solo le da miedo el fue__.

¡Mario nunca se aburre!

10º. Completa con diálogos los globos del comic e inventa un título para este.









