

Tux Paint

1. Оберіть зображення ярликів графічних редакторів (декілька правильних відповідей)

а)

☐

б)

☐

в)

☐

г)



2. Обери значок графічного редактора TuxPaint.

а)

☐

б)

☐

в)



- 3.



Графічний редактор Tux Paint призначений для ?

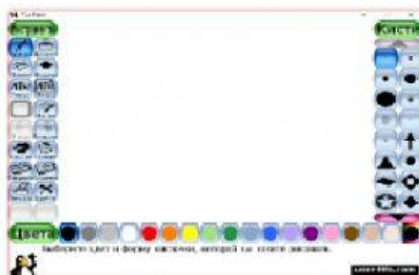
а) Прослуховування музики

☐

б) Створення та зміни малюнків

в) Для роботи з текстами

- 4.



Частина вікна програми Tux Paint, де можна обирати інструменти має назву ?

а) Палітра кольорів

☐

б) Панель інструментів

в) Поле для малювання

- 5.



Для чого ти можеш використати програму Tux Paint?

а) Для складання графічної задачі

☐

б) Для запису пісні

в) Для створення малюнка