

títol: "Ara al meu món màgic"

Hi havia una vegada, a un poble llunyà, una princesa que es nomia Sínia. Na Sínia, era un poc entremaliada. Es dedicava a robar les fotografies que hi havia a totes les cases.

Un dia, va arribar al poble un robot de darrera generació provinent d'un planeta de l'espai exterior que es nomia Pingon. La seva nau, "l'Endurance", era tan gran com un palau. Quan na Sínia va veure la nau, hi va entrar amb molta curiositat. Allà, va conèixer a en Pingon, un famós lladre de nombres, que es dedicava a atacar a tots els planetes que anava trobant per endur-se'n les matemàtiques dels seus mons. Na Sínia i en Pingon, varen decidir ajudar-se mútuament. Si na Sínia trobava nombres, els agafaria, si en Pingon trobava fotografies, les guardaria per na Sínia. A mesura que anaven robant, el poble oblidava les matemàtiques i els records que representaven les fotografies.

Però una matí, va aparèixer la playmòbil Inda amb el seu cavall Pinyol. N'Inda i en Pinyo venien d'un altre continent. Eren justiciers. Quan varen voler comprar menjar per alimentar-se i seguir el seu camí, es varen adonar que aquell poble no sabia ni sumar, ni restar, ni comptar! A la perruqueria de cavalls, n'Inda va veure diferents marcs de fotografies buits. Quan ho va demanar a la propietària de la tenda, ella no sabia ni què eren els marcs. Quin desastre! aquell poble no tenia records! i a damunt no sabia matemàtiques!

N'Inda i en Pinyo, varen començar a investigar i varen trobar l'Endurance, que es preparava per iniciar la seva partida. Quan varen entrar, varen veure a en Pingon assegut per enlairar-se cap a l'espai exterior. Sense que se n'adonés, n'Inda i en Pinyo, varen treure el sac de fotografies, preparat per entregar a na Sínia, i el sac de nombres. Quan varen sortir, varen llançar els sacs, al cel d'aquell poble.

De sobte, va començar a ploure nombres i fotografies. tots els habitants del poble, varen anar recuperant allò tan necessari i estimat, que havien perdut.



Escull la resposta correcta:

1. Qui són els **personatges** d'aquesta història?
 - a) En Pingon, en Pinyo, na Sínia.
 - b) Na Sínia, en Pingon, n'Inda i en Pinyo.
 - c) Na Sínia, en Pingon i n'Inda.

2. A na Sínia li agradava **robar**...
 - a) Números.
 - b) Fotografies.
 - c) Números i fotografies.

3. En **Pingon** era...
 - a) Un robot.
 - b) Un cavall.
 - c) Una nau.

4. Na Sínia **va entrar** a...
 - a) Un palau.
 - b) Una nau.
 - c) Una perruqueria.

5. **L'objectiu d'en Pingon** era...
 - a) Robar les fotografies a na Sínia.
 - b) Robar les fotografies a na Sínia i els nombres.
 - c) Robar les matemàtiques dels planetes que atacava.

6. A quin acord varen arribar na Sínia i en Pingon?
- a) Si na Sínia trobava nombres, els robaria per en Pingon.
 - b) Si en Pingon trobava fotografies, les robaria per na Sínia. Així na Sínia no diria res a ningú de la seva presència al poble.
 - c) Si en Pingon trobava fotografies, les robaria per na Sínia, si na Sínia trobava nombres, els robaria per en Pingon.
7. Què li anava passant al poble a mesura que en Pingon i na Sínia robaven?
- a) Oblidaven els nombres i les imatges.
 - b) Oblidaven les matemàtiques i els records.
 - c) Oblidaven a sumar, restar, comptar i les seves imatges.
8. Qui va aparèixer al poble?
- a) La playmòbil Inda i en Pinyo.
 - b) La playmòbil Inda i el seu cavall Pinyo.
 - c) N'Inda i en Pinyo.
9. A on es varen adonar del problema que tenia aquell poble?
- a) Varen anar a comprar menjar i varen passar per la perruqueria de cavalls.
 - b) Varen anar al restaurant i a la tenda de menjar d'animals.
 - c) Varen anar a la benzinera i la perruqueria de cavalls.

10. Com varen salvar al poble n'Inda i en Pinyo?

- a) Varen robar les fotografies i els nombres que varen trobar a un sac en el bosc.
- b) Varen robar el sac de fotografies i nombres que varen trobar al palau de na Sínia.
- c) Varen robar el sac de fotografies i nombres que varen trobar a l'Endurance, a punt d'enlairar-se.

11. Escriu com acaba aquesta història.