

Урок 9 Полотно. Пікселі. Координати

Завдання #1

Який об'єкт створюється як основа для малювання?

Оберіть один з варіантів:

- 1) canvas
- 2) rectangle
- 3) root
- 4) image

Завдання #2

Створено вікно програми

```
from tkinter import*  
root = Tk()
```

Як створити полотно для малювання, що заповнить всю поверхню вікна?

Оберіть один з варіантів:

- 1) canvas = Canvas(root, width = root.Width, height = root.Height)
- 2) canvas = Canvas(root, width = 500, height = 500)
- 3) canvas.create_rectangle (0, 0, 500, 500)
- 4) canvas.config('blue')

Завдання #3

Які оператори виконують малювання квадрата зі стороною 50 пікселів?

Оберіть декілька варіантів:

- 1) canvas.create_polygon(50, 50, 50, 100, 100, 100)
- 2) canvas.create_polygon(50, 50, 50, 100, 100, 100, 100, 50)
- 3) canvas.create_rectangle(50, 50, 100, 100)
- 4) canvas.create_polygon(50, 50, 100, 100, 50, 100, 100, 50)

Завдання #4

Які оператори виконують малювання кола з радіусом 100 пікселів?

Оберіть декілька варіантів:

- 1) canvas.create_oval(10, 10, 210, 210);
- 2) canvas.create_oval(20, 30, 120, 130)
- 3) canvas.create_oval(10, 10, 110, 110);
- 4) canvas.create_oval(410, 410, 210, 210)

Завдання #5

Відновіть порядок операторів програми для створення полотна для малювання.

Вкажіть порядок:

```
from tkinter import*

canvas = Canvas(root, width = 600, height = 600)

canvas.pack()

root = Tk()
```

Завдання #6

Який радіус має коло, намальоване оператором:

```
canvas.create_oval(10, 10, 110, 110)
```

Запишіть число:

Завдання #7

Вкажіть команду для побудови об'єкта лінія

Оберіть один з варіантів:

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1) line (x1, y1, x2, y2) | 2) rectangle (x1, y1, x2, y2) |
| 3) polygon (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4) | 4) polyline (x1, y1, x2, y2, x3, y3) |

Завдання #8

Вкажіть команду для побудови об'єкта прямокутник

Оберіть один з варіантів:

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1) line (x1, y1, x2, y2) | 2) rectangle (x1, y1, x2, y2) |
| 3) polygon (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4) | 4) polyline (x1, y1, x2, y2, x3, y3) |

Завдання #9

Вкажіть команду для побудови об'єкта багатокутник

Оберіть один з варіантів:

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1) line (x1, y1, x2, y2) | 2) rectangle (x1, y1, x2, y2) |
| 3) polygon (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4) | 4) polyline (x1, y1, x2, y2, x3, y3) |

Завдання #10

Вкажіть команду для побудови об'єкта ламана

Оберіть один з варіантів:

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1) line (x1, y1, x2, y2) | 2) rectangle (x1, y1, x2, y2) |
| 3) polygon (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4) | 4) polyline (x1, y1, x2, y2, x3, y3) |

Завдання #11

Вкажіть команду для побудови об'єкта еліпс

Оберіть один з варіантів:

1) oval (x1, y1, x2, y2)

2) arc (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4)

3) polygon (x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4)

4) polyline (x1, y1, x2, y2, x3, y3)