

## 1. Găsiți perechea

Writeln	deschide ciclul cu test la ieșire
Begin	instrucțiune de selecție multiplă
Readln	câțul de la împărțirea întreagă
For .... to .... Do .....	atribuire
Sqrt	restul de la împărțirea întreagă
End	pătratul unui număr
Mod	citirea datelor de la tastieră
Until	afişarea datelor la ecran
:=	instrucțiunea de ramificare(testare)
Sqr	tip de date logic
Div	ciclul cu test initial( la intrare)
While	deschide un bloc de program
Case	Ciclul cu parametru
Boolean	funcția rădăcina pătrată
Repeat	închide ciclul cu test la ieșire
If ..... then ..... else .....	închide un bloc de program

## 2. Bifează rândurile de program greșite:

```

Program 24a; 
Var a,b: real; x:boolean; 
Begin 
  Write(introdu doua numere); 
  Readln(a,b); 
  If a > b else x:=true then x:=false; 
  Writeln(x) 
  Readln; 
End; 

```

## 3. Ce va afișa secvența de program:

- a) X:=2; Y:=3; if x<>y then writeln(x/y:0:2) else writeln(y/x:0:2);
- b) a:=1; for i:=3 downto 2 do a:=a\*i; write (a);
- c) n:=3; while n<=5 do begin write(n); n:=n\*10; end;
- d) a:=1; b:=1; repeat a:=a+b; b:=b+1; until b>3;
4. Ciclul **while** poate să nu se execute niciodată
5. Ciclul **repeat** poate să nu se execute niciodată
6. Funcția **random(6)** va genera numere întregi de pe intervalul (0..5)
7. Care-i valoarea expresiei: odd( 25 mod 7) and (13 div 5 > sqr(2)) =